

Дейвид Ревой

НОВИТЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ НА ЦЕПЪР И КОТАРАКА МОРКОВ

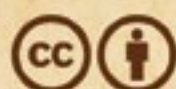


Адаптация Никола Райков

DR



Новите приключения на Петър и котарака Морков
базирано на уеб комикса "Pepper & Carrot"



Attribution 4.0 International (CC BY 4.0)
Автор и художник: Дейвид Ревой
Базирано на вселената на Херева,
създадена от Дейвид Ревой и Крейг Малоуни,
с помощта на Николас Артанс, Сркибълманиак и Валвин
Оригинални епизоди на английски и
френски (в превод на Алекс Грисън)

Промените спрямо оригинала
с цел по-добра адаптация включват:
Подбор и разместване на епизоди
Графични манипулации по отделни панели
Преструктуриране и добавяне/премахване
на диалогови балони
Други незначителни графични промени



Attribution-NonCommercial-NoDerivs 2.5
Bulgaria (CC BY-NC-ND 2.5 BG)
Превод от английски: Никола Райков
Адаптация: Никола Райков
Графичен дизайн и предпечат: Никола Райков
Коректор: Жанета Николова

ISBN 978-619-7269-07-9

GameTale Ltd.
Печатница 99%

prikazka-igra.com



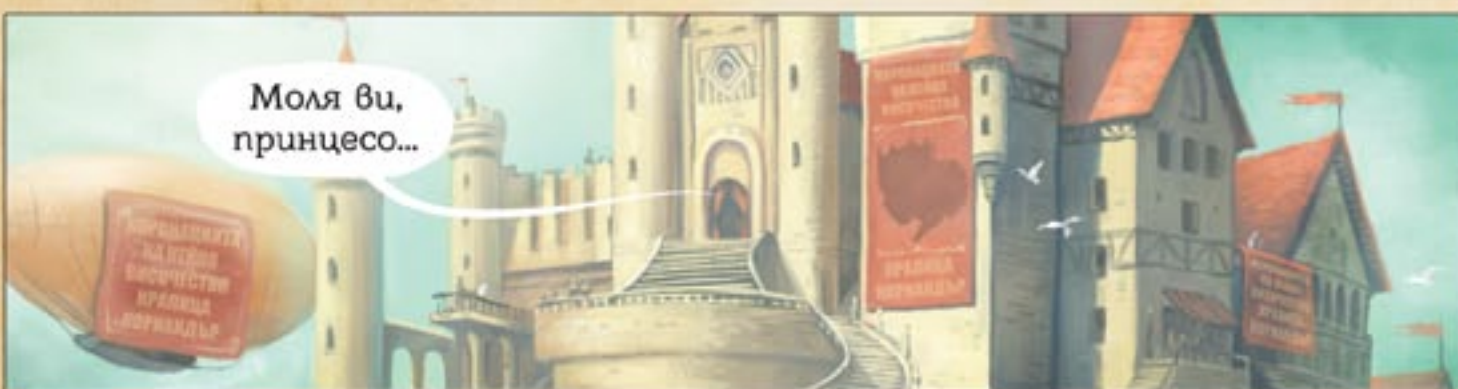
Дейвид Ревой

НОВИТЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ НА ПЕПЪР И КОТАРАКА МОРКОВ



Адаптация Никола Райков

ЕПИЗОД 1: КОРОНАЦИЯТА Част 1: Изобретението на Кориандър







Трите луни
на Херева
се подредиха
тази нощ.

а отразената
им светлина
величествено
блестеше
в катедралата
на Зомбуах.

ЧАСТ 2: Тържествата

Под тези
магически лъчи
Кориандър, моята
приятелка, стана...

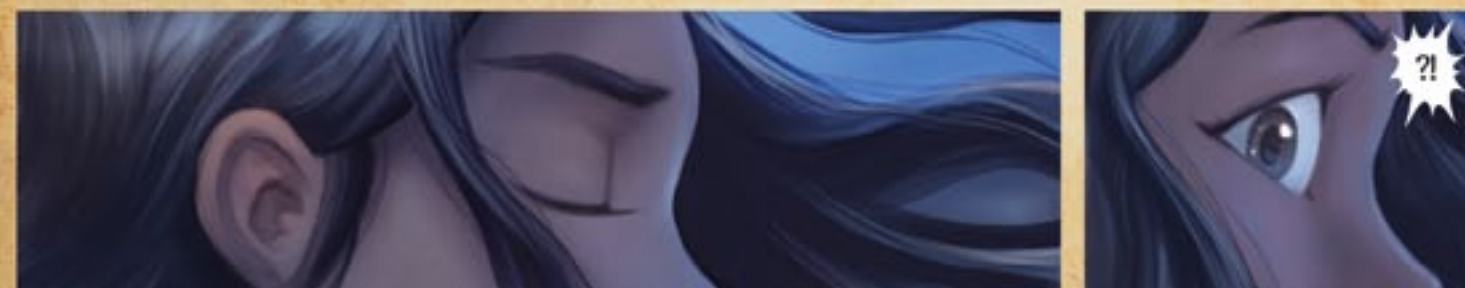
кralица на
Великоград!



Скоро след това
започнаха и
празненствата.



Гигантско
тържество със
стотици знатни
гости от цяла
Херева и всички
магически училища.





А, това
си ти.

Бях
потънала
в мислите
си.



Влизам
вътре. Става
хладно навън.



Всичките
ми приятели са
толкова успешни,
че понякога ми се
иска да имам поне
частичка от това,
което имат.

Кориандър
е кралица.
Шафран
е богата
суперзвезда.



Бързо!
Тя е!

Побързай!
Тя е тук!



Мис Шафран!
Ще кажете ли
няколко гуми
за „Дневен
Великоград“?

Разбира
се.

Мис Шафран!
Списание
„Херева стил“.

Кой гуизайнер
носите тази
вечер?



...



Виждаш ли,
Морков? Мисля,
че разбираш
защо съм
в такова
настроение.



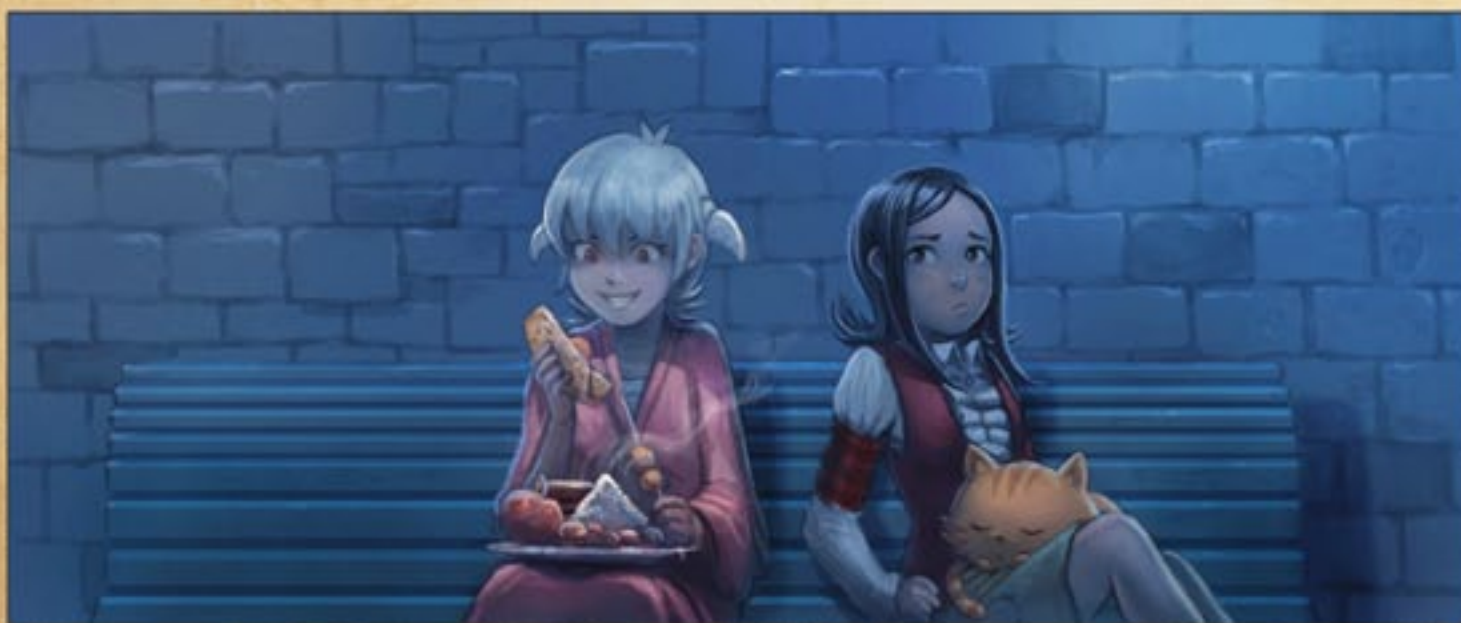
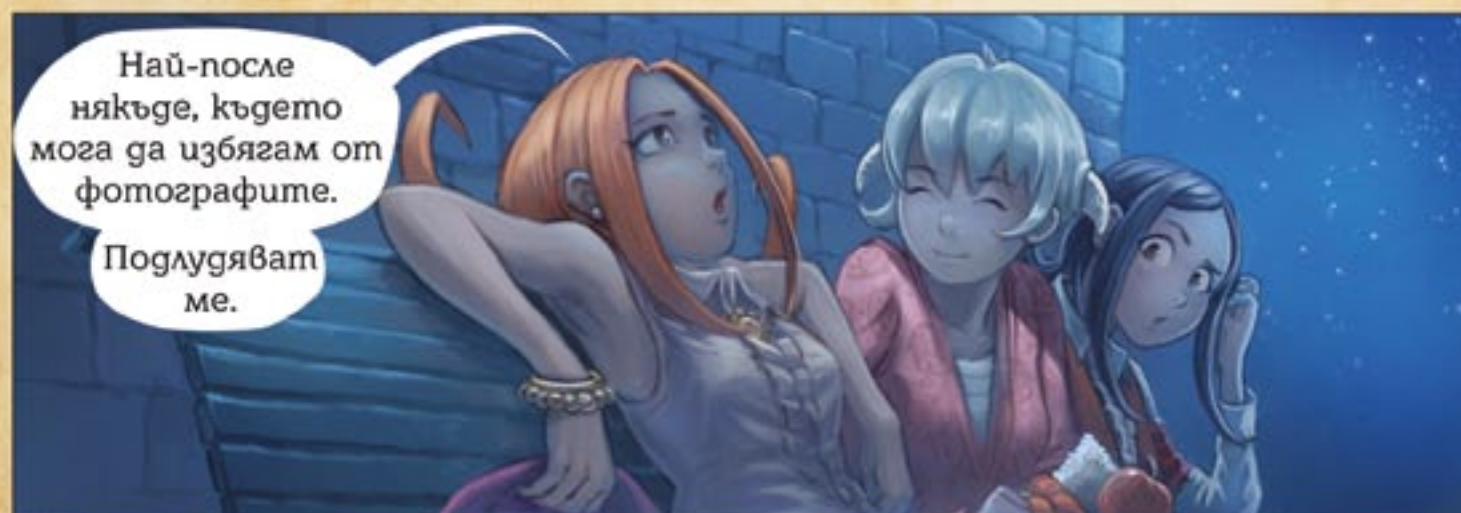
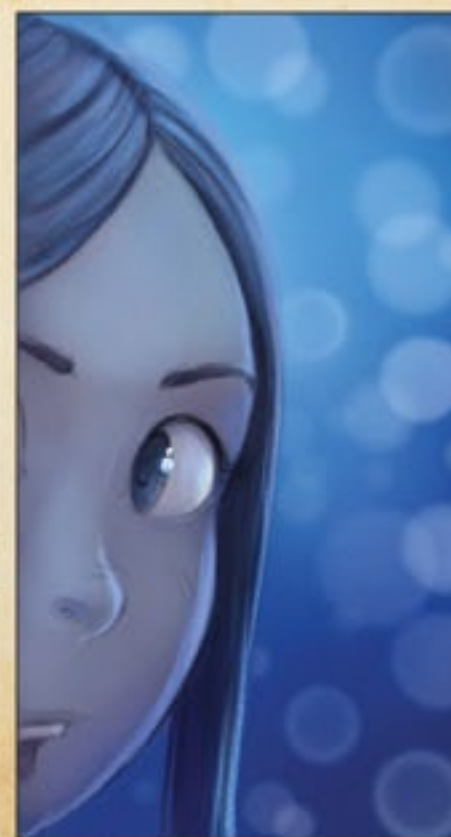
Дори Шичими
изглежда толкова
перфектна с
училището си.



А аз,
какво имам?



Това.





По същото
време в друго
измерение...

ЧАСТ 3: Унищожителят на светове

Най-
после!

Разкъсване между
измеренията!

Вероятно е
причинено от
някакво голямо
космическо
събитие!

Расту,
расту
малка
пролука!

И разкрий
този нов
свят за
ПОРОВАНЕ
и **КОНТРОЛ**!

О, уау...

Това е интересно.

Изглежда, че
е щастливият
ми ген!

Измерение,
обитавано
от разумни
създания!

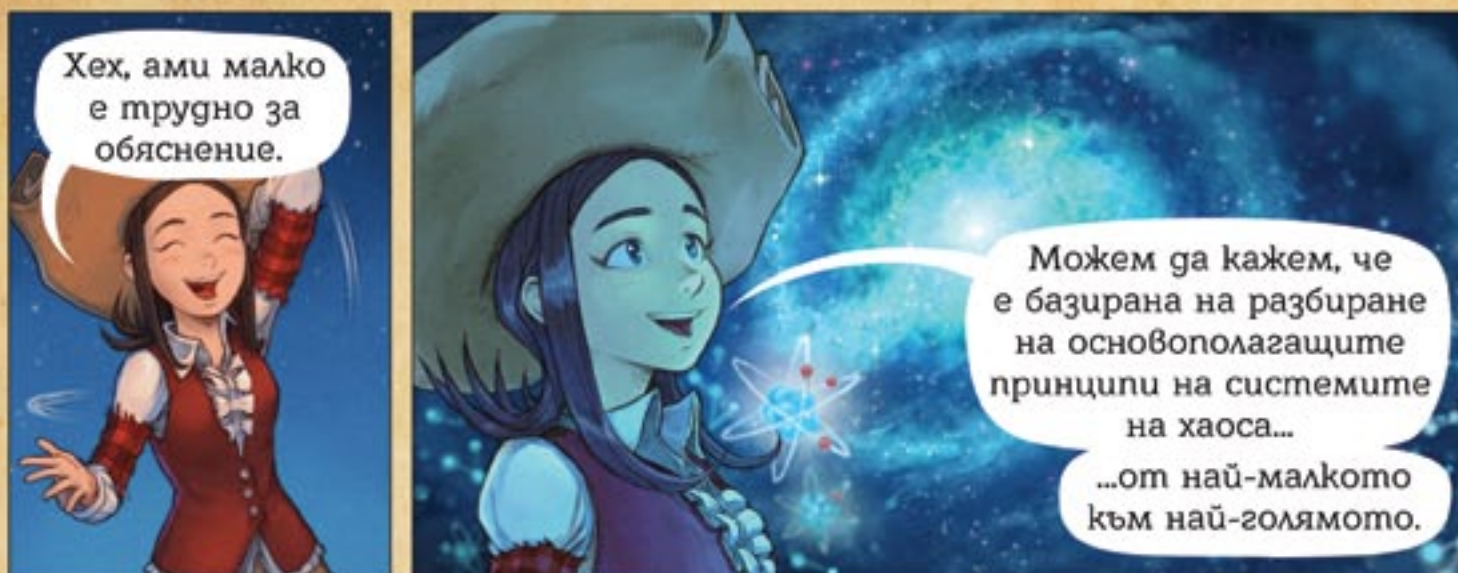
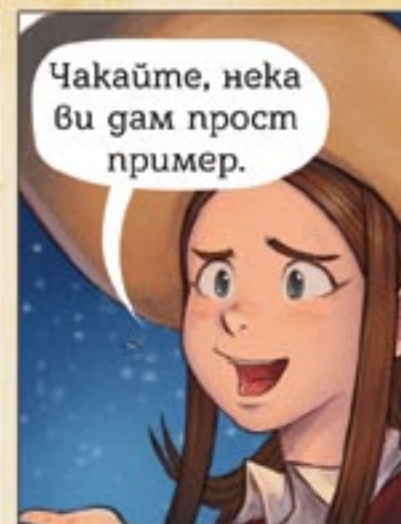
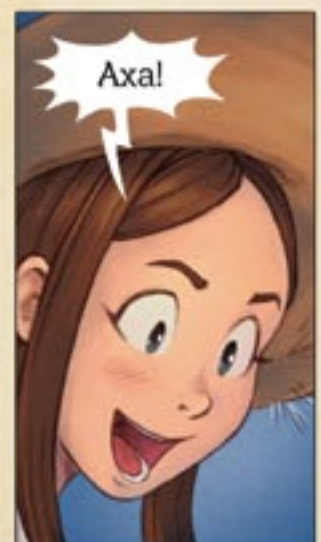
По-бързо
малка пролука!

Расту!
Мухаха
хахаха!

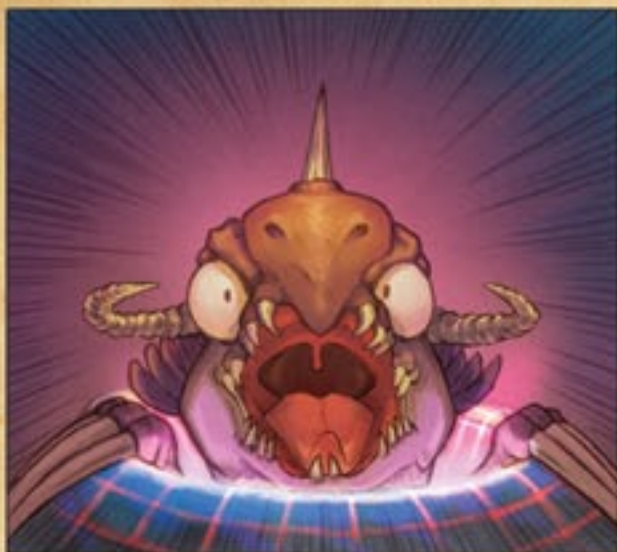
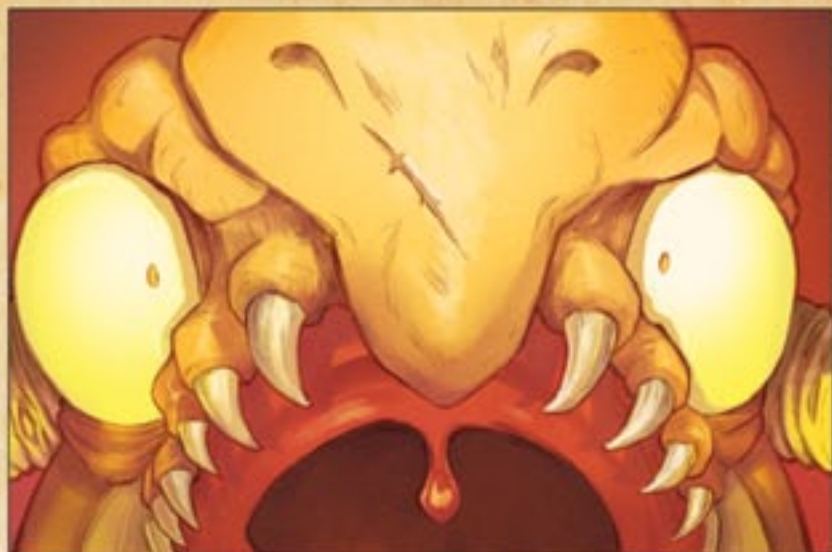
Хех.
Какъв
як купон,
а?

Ей, Петър! Аз и
Шафран току-що
осъзнахме, че нямаме
и идея как работи
твоята Хаосах
магия.

Голяма
мистерия.
Ще ни разкажеш
ли повече?







ЕПИЗОД 2: ЗАВЪРШВАНЕТО НА ПЕПЪР

Част I: Дърво на единството

Искаш Дърво
на единството?

ТУК?!



НЕ!

Ние сме
вещици на Хаосах.
Не правим такива
неща.

ТУП!



Унищожение?

По това
време?
Защо
не магии за
сътворение?

Новият съвет
на трите луни
наближава. Изпитът
ти наближава! Учи!
Учи! УЧИ! И спри да
се разсейваш с тези
глупави игри!



По-добре
наблегни на
„Магии за
унищожение“!



Гррр...

Зима
без дърво на
единството?

Никога!

Защо да
не направя
собствено
дърво от
нулата с
магия?!



Дори мога за
първ път да
комбинирам
магиите на Хаосах
и Хипиах!

Голямо
дърво,
осветено от
звезди и мини
слънчеви
системи!

Ооо! Ще
бъде пер-
фект-но!



И ще бъде
ТВОРЧЕСКО!

Но няма как да
направя такава
магия тук...

Кръстниците
ми веднага ще
забележат, ако не
уча „Магии за
унищожение“.

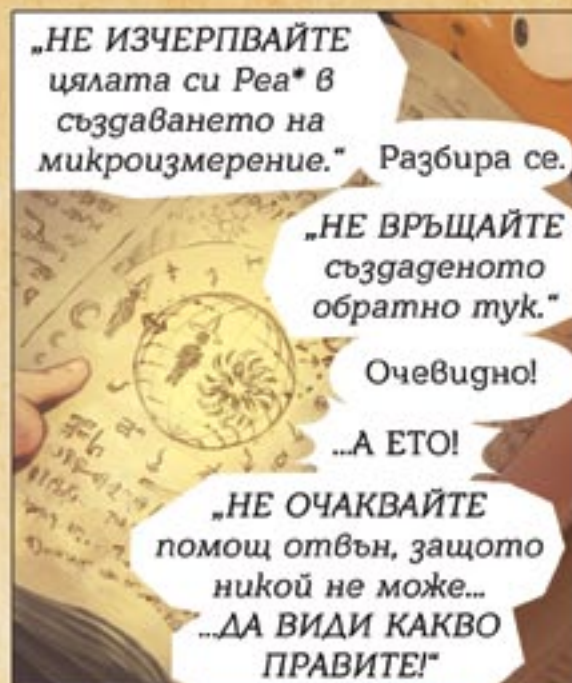




Ако...
Мисля,
че помня...



Да! В тази глава от
„Магии за унищожение“
Мащера препоръчва
да се тестват в
микроузмерение.



„НЕ ИЗЧЕРПВАЙТЕ
цялата си Реа* в
създаването на
микроузмерение.“

Разбира се.

„НЕ ВРЪЩАЙТЕ
създаденото
обратно тук.“

Очевидно!

...А ЕТО!

„НЕ ОЧАКВАЙТЕ
помощ отвън, защото
никой не може...
...ДА ВИДИ КАКВО
ПРАВИТЕ!“

*Рео – магическата енергия в Херева.



Никоу?

Това е...

ПЕРФЕКТНО!

Започваме
работата!



Май Пенър
току-що създаде
микроузмерение?

ЖУУТ!

Чудно.

Надявам се, че е
разбрала всички
предупреждения, които
съм написала в тази
глава.



ЯКО!

Затворено
е като кутия от
външния свят, но
съдържа тази част
от библиотеката,
която ми
трябва.

Перфектната
площадка
за игра!



Време е за
моя шедъовър!



ЖУМП!

Хех, въ... не.



ЖАМП!

Йък!



ТУДУФ!

Да! Изглежда
добре, но е
твърде малко...

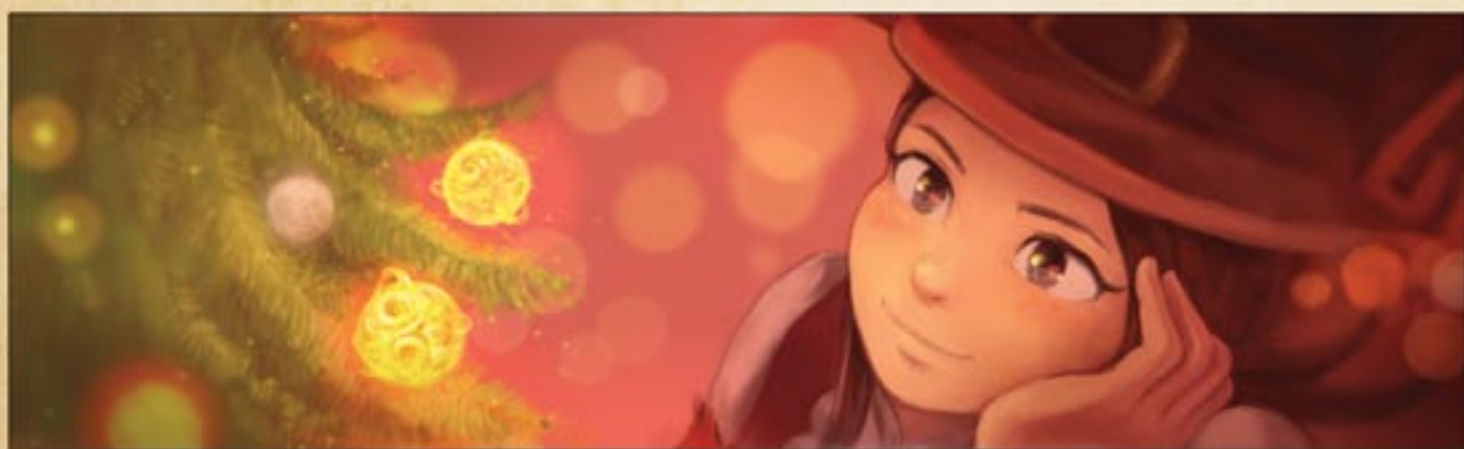
МОРКОВ,
НЕ ПИПАЙ!



Ето! Увеличих му размера. Сега е перфектно!

Не виждам нищо лошо да го извадя извън микроизмерението.

Все пак е само Дърво на единството, а не магия за унищожение.



Добре!

Време е да разгърна това микроизмерение в реалността и да им покажа колко творчески може да бъде Хаосах!

Нямам търпение да видя изразенията им.



ЖУУТ!

Ммм, Пеър се върна!

Браво, Каѐн. Твоите образователни методи най-после дават резултат.

Благодаря.



МОРКОВ!

Връщам се след няколко минути с Машера, Кимиона и Каѐн.

Не прави нищо с това дърво, докато ме няма, ясно?



Връщам се скоро!



Готови ли сте да бъдете удивени и изумени? Никога не сте виждали такова нещо...



Изглежда, че
все пак съм научила
някоя "магия за
унищожение".



ЧАСТ 2:
Няма преки
пътища



Това
МАЛКО
гърво

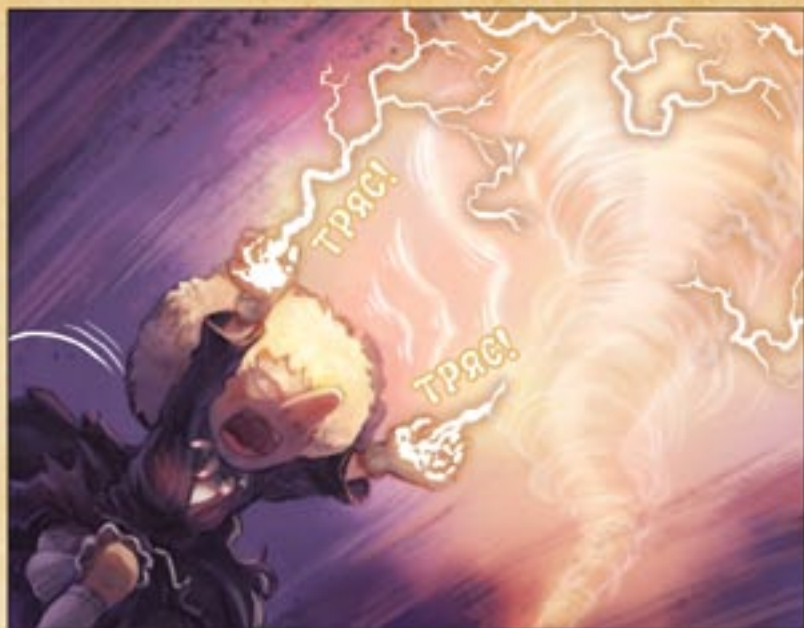
малко
стана
ГОЛЯМО!

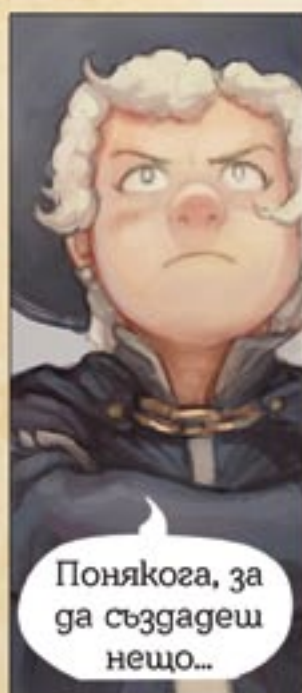


Време е
за Хаосах!



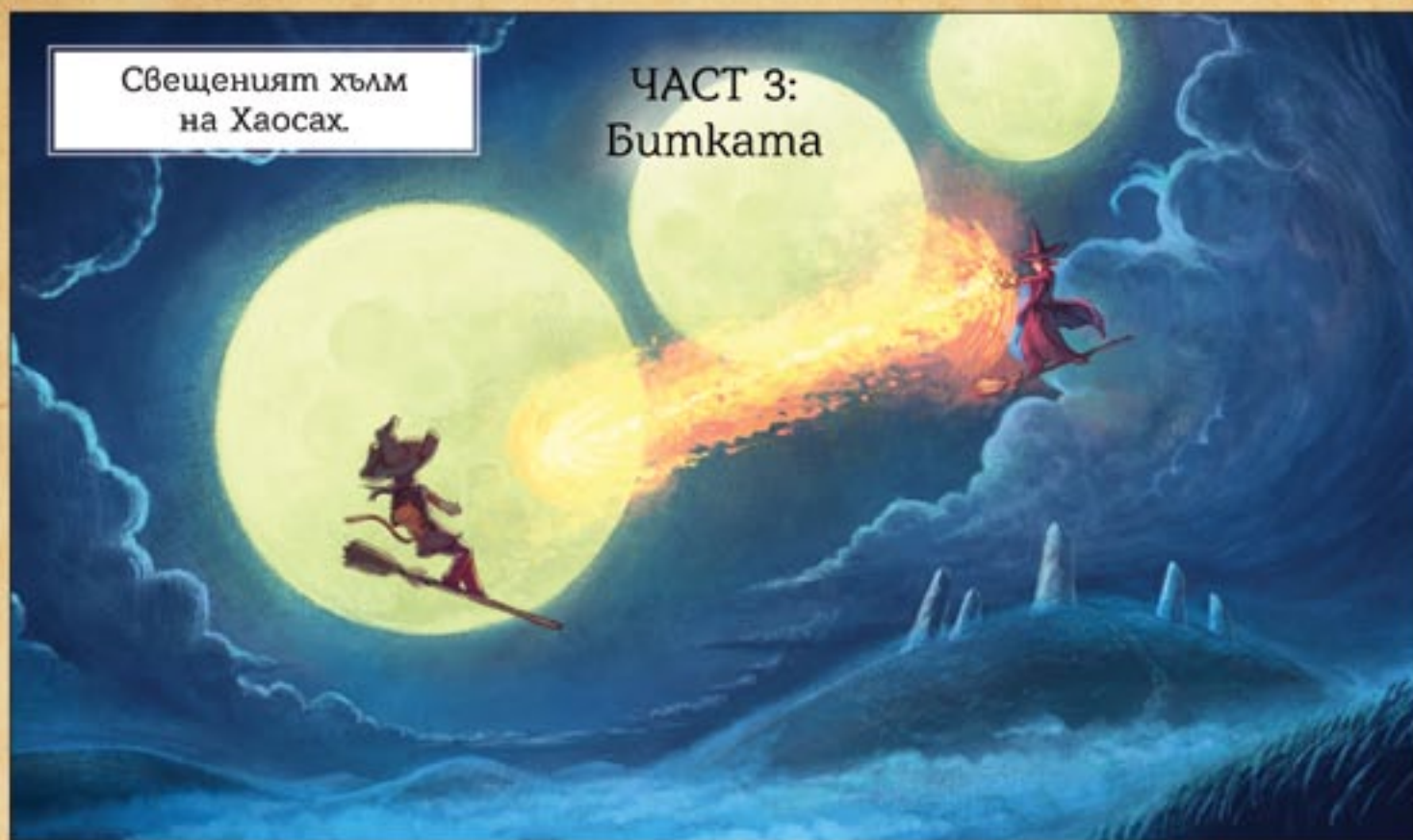


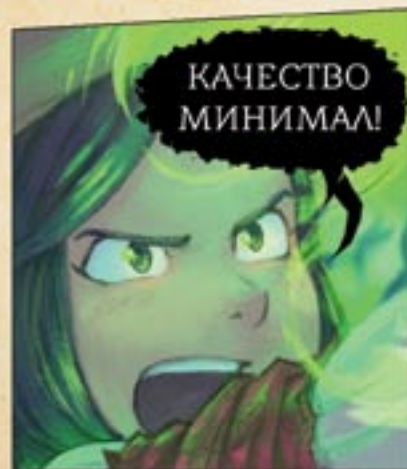
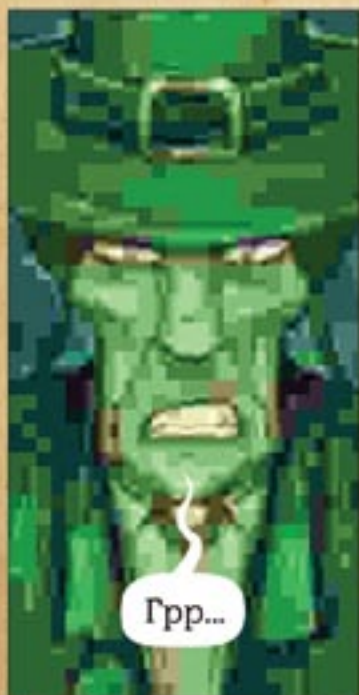
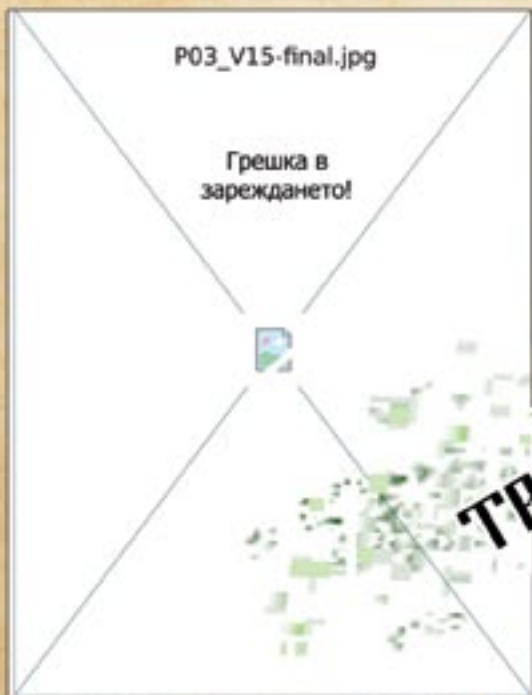




Свещеният храм
на Хаосах.

ЧАСТ 3: Бумката









Намери ли
вещица, както
посках?



Да,
милорд.
Тя е
точно до
вас.



...?



Извинете!
Аз съм...

...истинска
вещица на
Хаосах.

Дори
имам
диплома, на
която...

Диплома
на Петър
Килиона
Машери-
Кайен
Вещерска
степен на



ТИШИНА!



Здрасти!
Казвам се Пеп...

?!!



Нямам нужда
от деца в моята
войска.

Върви вкъщи
да играеш с
куклите си.

Плещ!



ГЛУПАК!!!
Защо си взел
това дете?
Трябва ми
истинска
бойна вещица!



ХА-ХА!

ХА! ХА!

ХА-ХА!

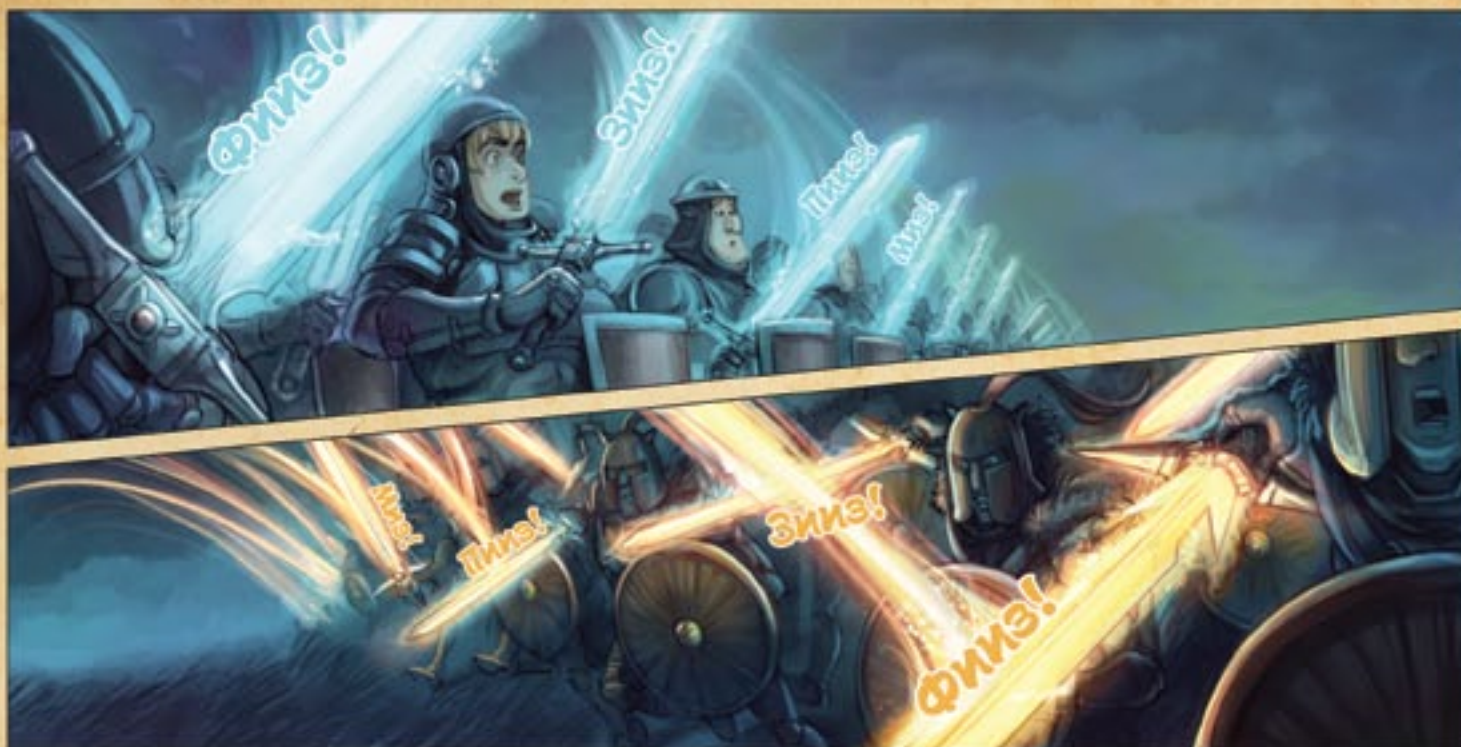
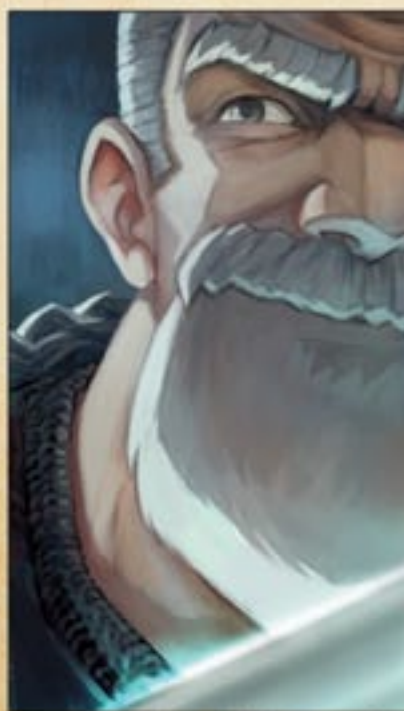
ХА-ХА!





ЧАСТ 2: Бойна магия









♪ ♪ ♪
Ta-gaa! ♪
♪ ♪ ♪



ТОВА

...е моят
шедъовър!

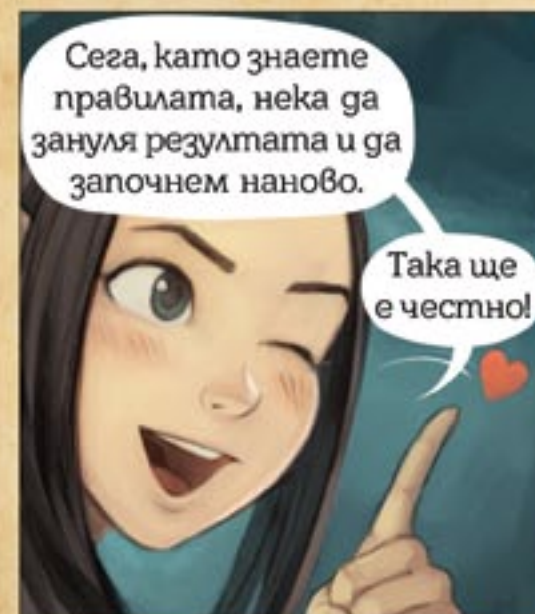


Комплексна магия,
която променя
реалността и показва
оставащите жизнени
точки.



Когато ти свършат
точките, напускаш
бойното поле.
Армията, която
премахне гругите
воини, печели.

Просто.



Сега, като знаете
правилата, нека да
зануля резултата и да
започнем наново.

Така ще
е честно!



Не е ли
велико?

Без повече
смърт!

Без повече
ранени воини!

Това ще
промени войната
завинаги!



БЯГАЙ
ПО-БЪРЗО,
МОРКОВ!

Магията няма
да издържи още
дълго.

Същата нощ...

ЧАСТ 3: Рицарството на Шичими



...и така ние
приветстваме теб,
Шичими, като най-
млад Рицар на Ах.

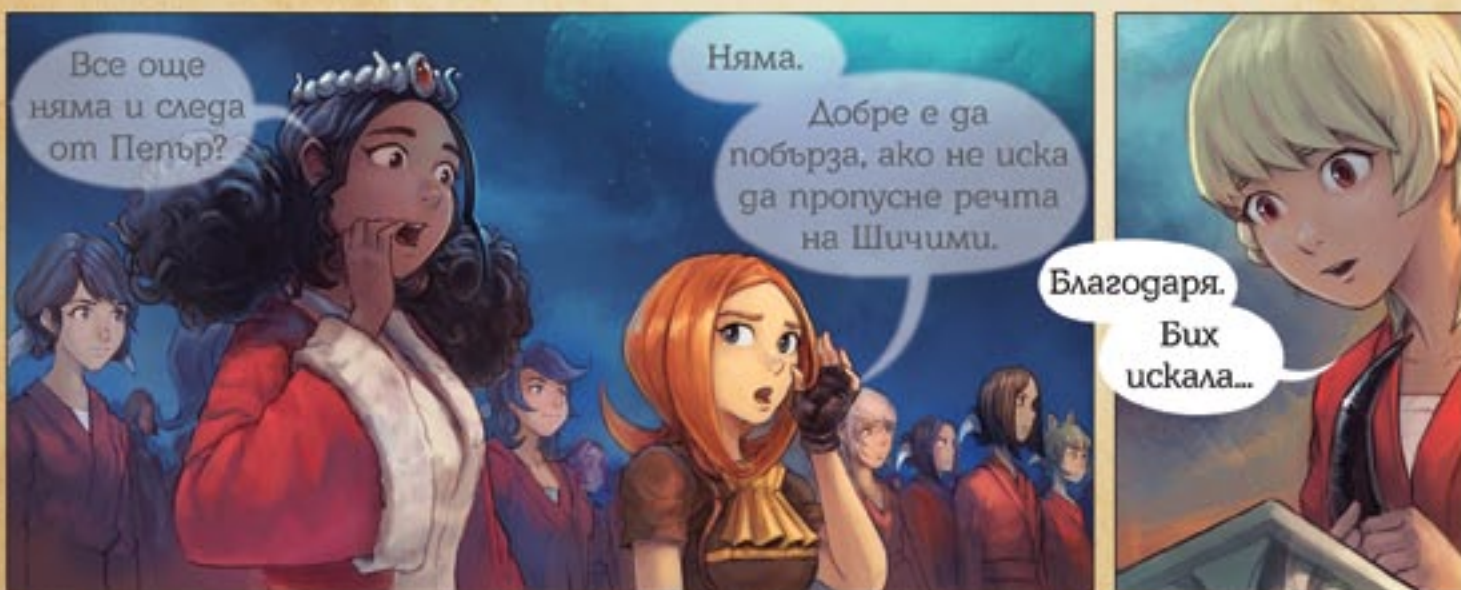


Все още
няма и следа
от Пепър?

Няма.

Добре е да
побърза, ако не иска
да пропусне речта
на Шичими.

Благодаря.
Бих
искала...



Ззззз...



Ззззззззззз...

НИСКО
ЛЕТЯЩ
ОБЕКТ!
ВНИМАНИЕ!



Трас!



Упс.

Добре ли са
всички? Нищо
счупено?



Пепър!



Згразсти,
Шичими!
Извинявай за
граматичното
нахлуване и за
закъснението.
Бягам цял ден,
но това е дълга
история.





От твоите гости ли е?

Да. Това е приятелката ми Пепър. Всичко е наред.



Морков, добре ли си? Извинявай за кацането. Не се получава добре с хипер-скорост.

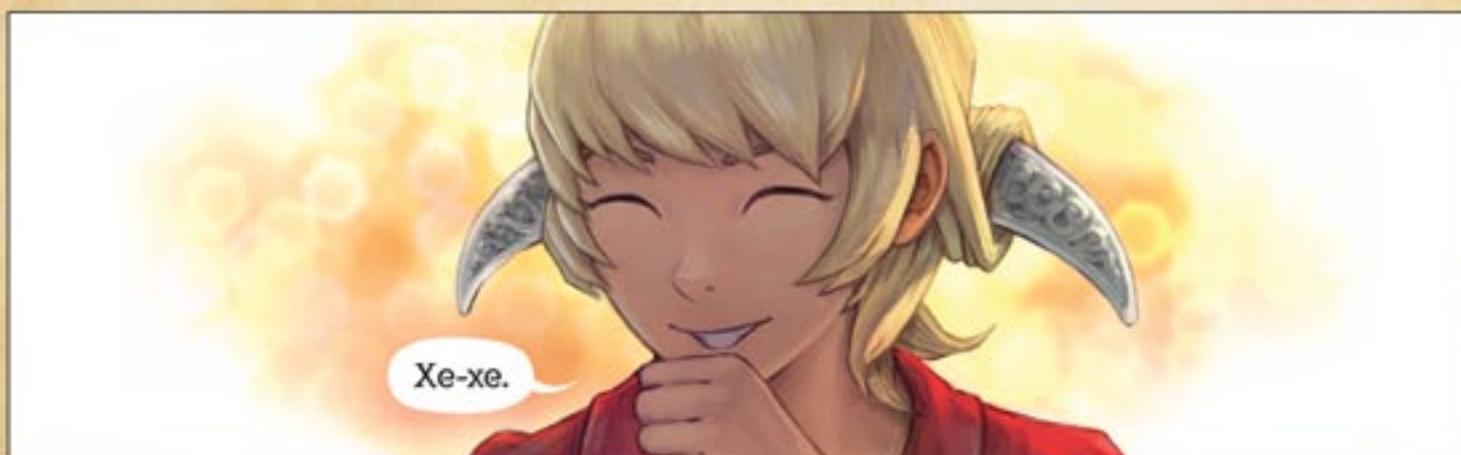


Още веднъж извинявайте всички, а относно облеклото ми...



Да, Ваше величие.

Нейното име е Пепър от школата на Хаосах.



Хе-хе.



Присъствието ѝ тук осквернява свещеността на нашето училище.

Разкарай я незабавно!



Шичими, тази млада вещица **НАИСТИНА** ли е твоя приятелка?



Но...

Господарке Уасаби...



Но КАКВО?

Предпочиташ да бъдеш прокудена от училището ли?



!!!



Съжалявам,
Пепър, но трябва
да напуснеш.

Сега.

Хъх...



Хей, чакай
малко. Сигурна
съм, че това е
недоразумение.



Моля те,
Пепър, не го
усложнявай.



Хей ти, там
на трона, ако
имаш проблем с
мен, слез и сама
ми го кажи!



Шичими,
имаш десет
секунди.



девет

осем

сегем

ДОСТАТЪЧНО,
ПЕПЪР!
МАХАЙ СЕ!

шриии...



Шичими,
моля те
успо...



МАХАЙ СЕ!

БАКУУУ!



СКРЪЪЪЦ...



Ох!
Това не е...
ох, мило...

ЧАФ!

ПУФ!

ПУФ!

ЛАФ!



ШИЧИМИ, ПЕПЪР,
МОЛЯ ВИ, СПРЕТЕ!

Чакай.



Хмм!



Грр!

Добре,
така га
бъге!

БЗУУУ!



МАГИО
МАКСИМО
ОТКАЗ!



Охх!



И най-добрата
ти спирателна
магия няма
ефект!

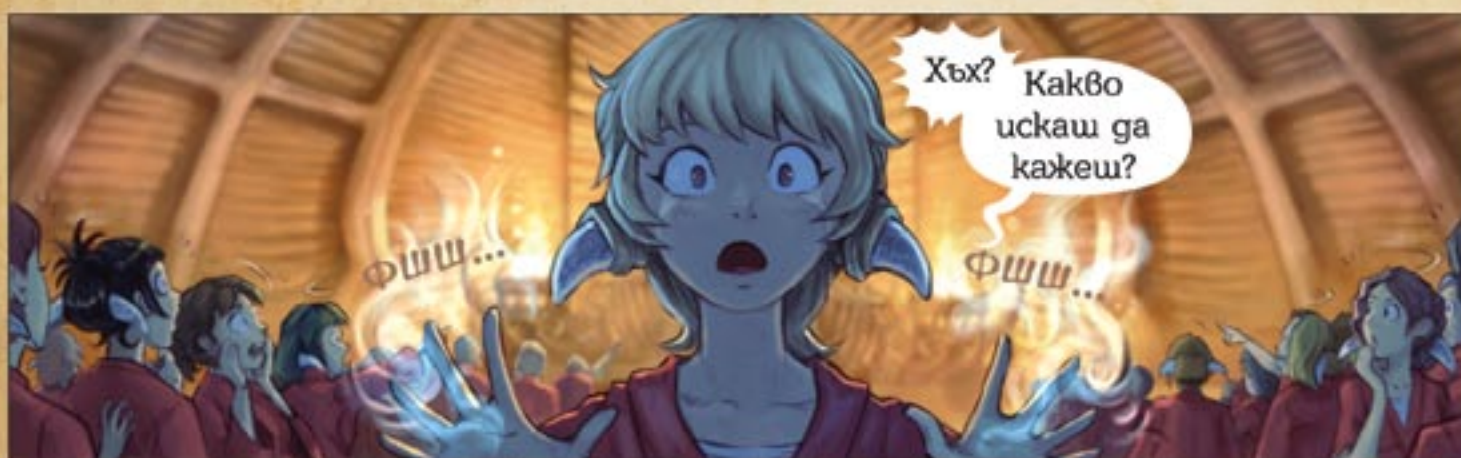
Откажи се,
Петър!



Не ме карай
да те наранявам
повече!



Спирателната ми
магия проработи
отлично, но ти не
беше целта.



Хъх? Какво
искаш да
кажеш?



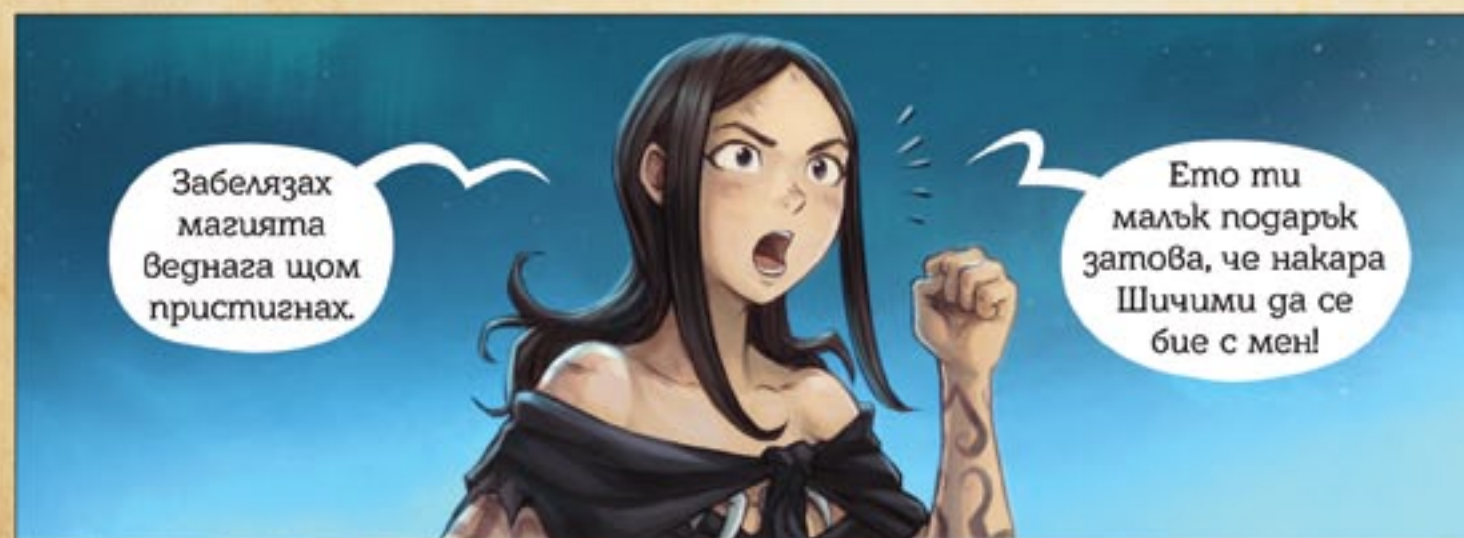
?!



ТЯ беше
целта!



Спрях нейната
обаятелна магия,
която скрива
външния ѝ вид.



Забелязах
магията
веднага щом
пристигнах.

Ето ти
малък подарък
затова, че накара
Шичими да се
бие с мен!



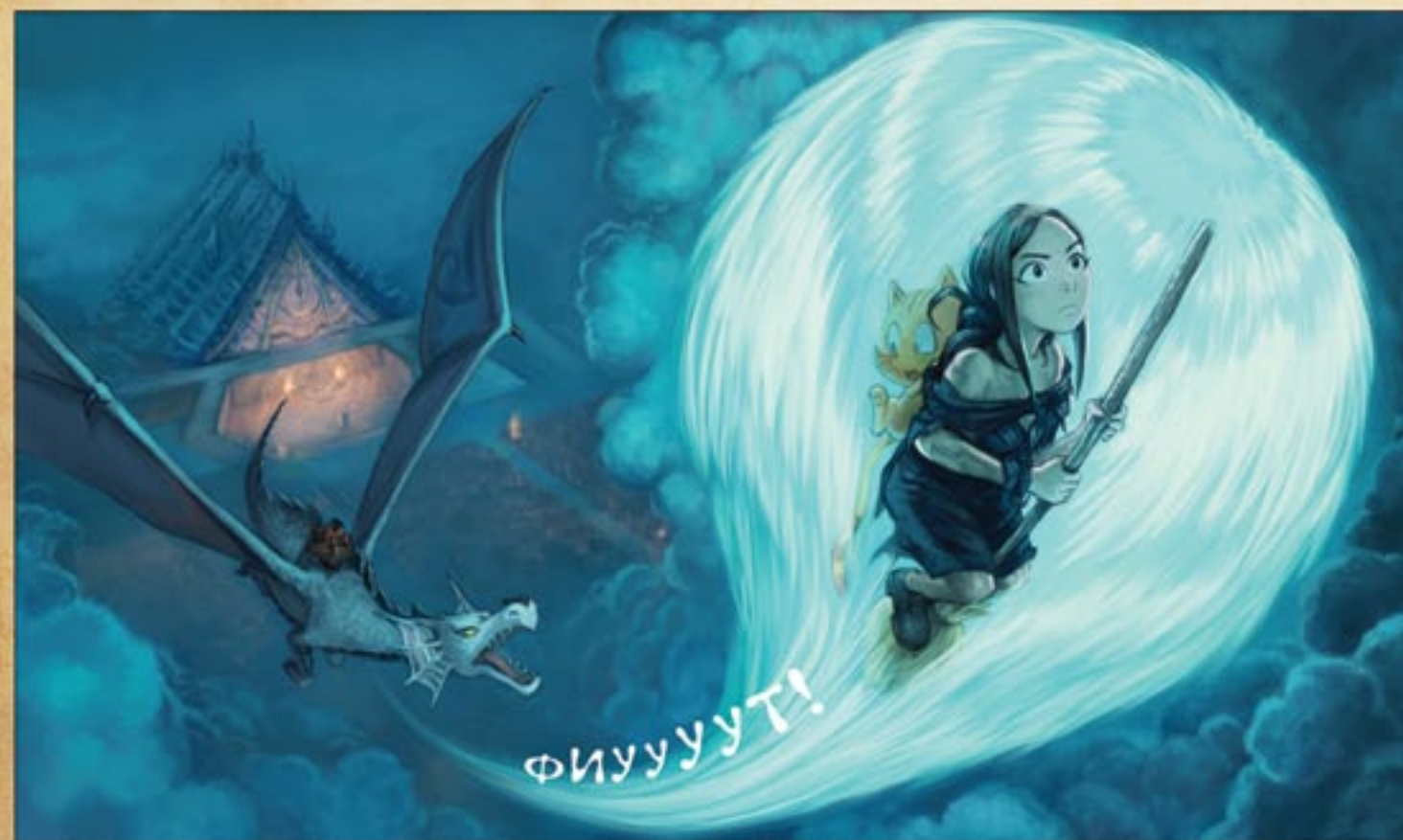
НАГЛОСТ!

Как
СМЕЕШ,
и то
пред
цялото ми
училище!

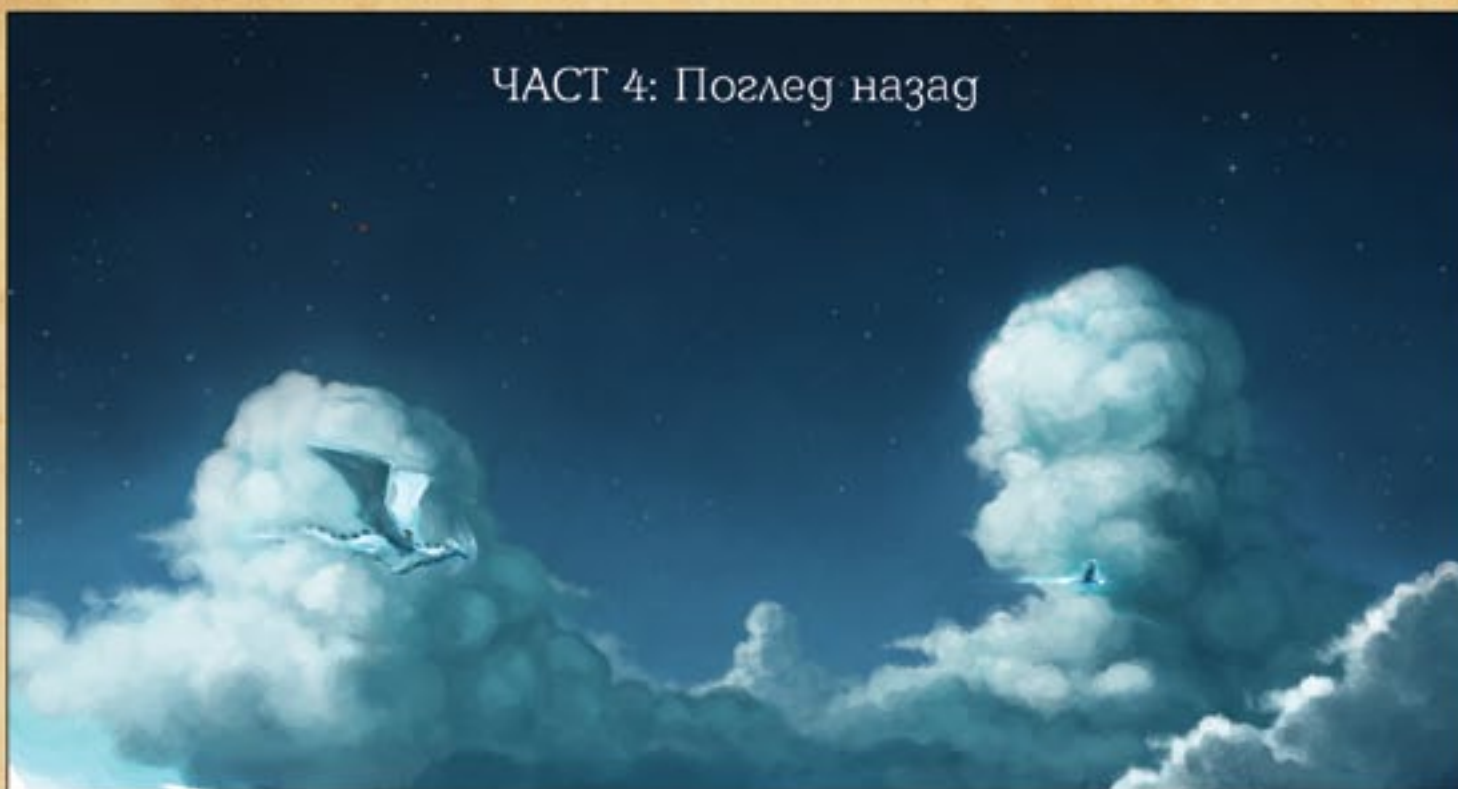


Считай се за
късметлийка.

Ако имах
цялата си Реа,
нямаше да спра
готук.



ЧАСТ 4: Поглед назад



Ей, ти си буден!
Добре ли си?
Студено ли ти е?



Съжалявам,
моята Реа се изчерпва...



...и аурата ми е твърде тънка,
за да ни защити от студа тук горе.



Скоро ще загубим хипер-скорост,

а този дракон и ездачът му поддържат нашето темпо от часове.

Няма да им е трудно да ни хванат, когато се забавим.

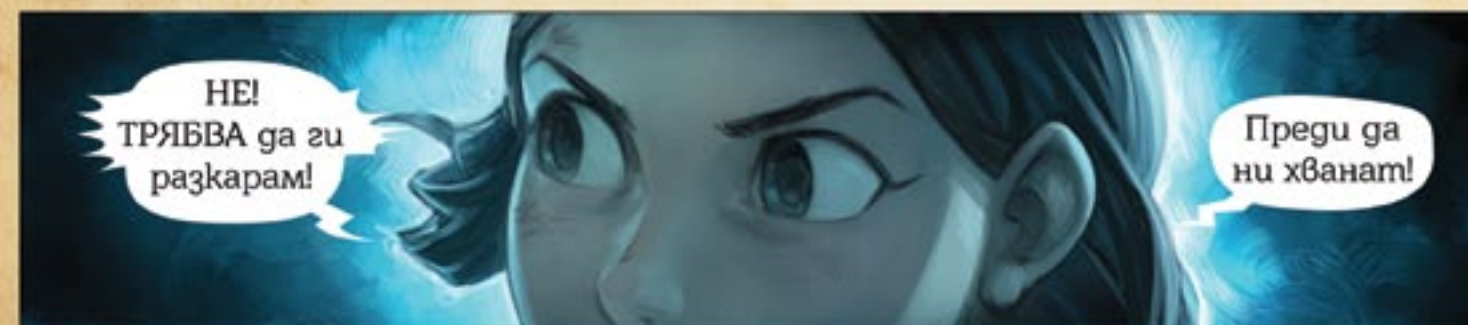


Каква глупачка съм!

Бях сигурна, че ще са се отказали преди часове.



Само ако мога да ги разкарам от опаската ни.



НЕ!
ТРЯБВА да ги разкарам!

Преди да ни хванат!

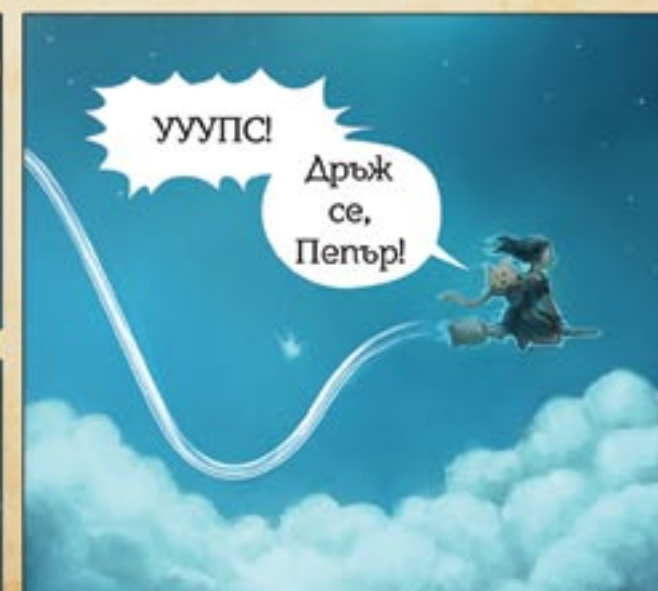


Но съм и...

много...



уморена

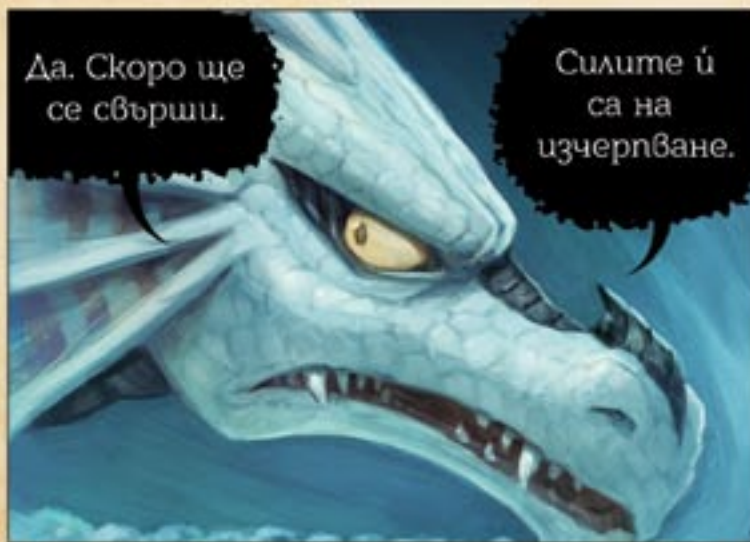


УУУПС!

Дръж се, Петър!



Видя това, нали?

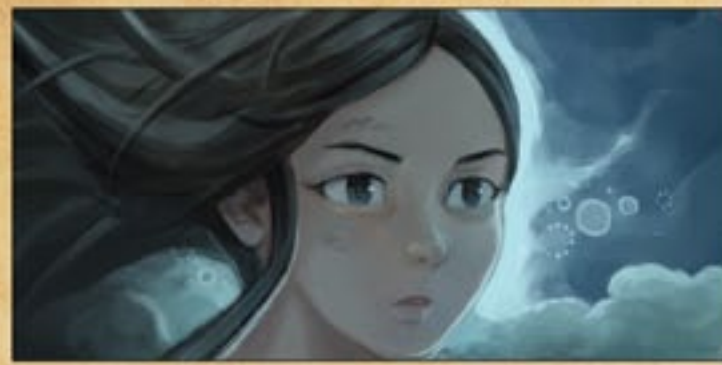
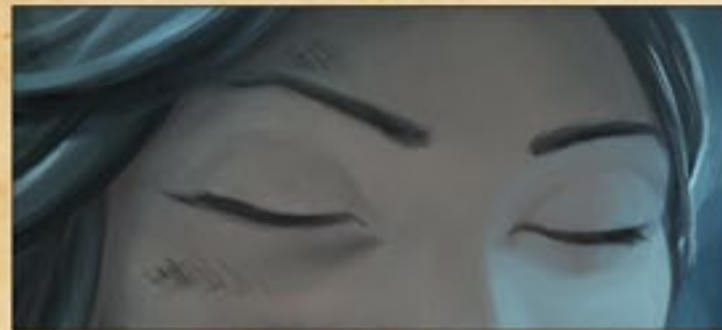


Да. Скоро ще се свърши.

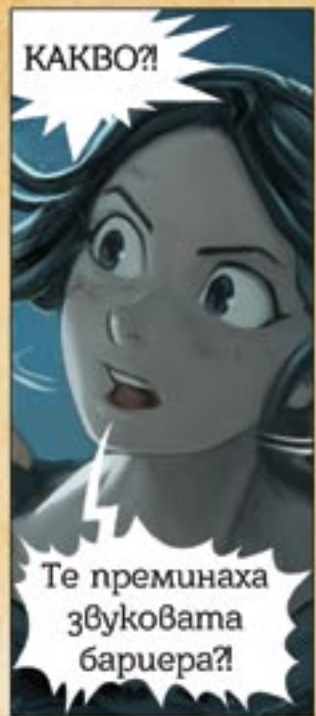
Силите ѝ са на изчерпване.



Ще нападнем веднага щом свършат.

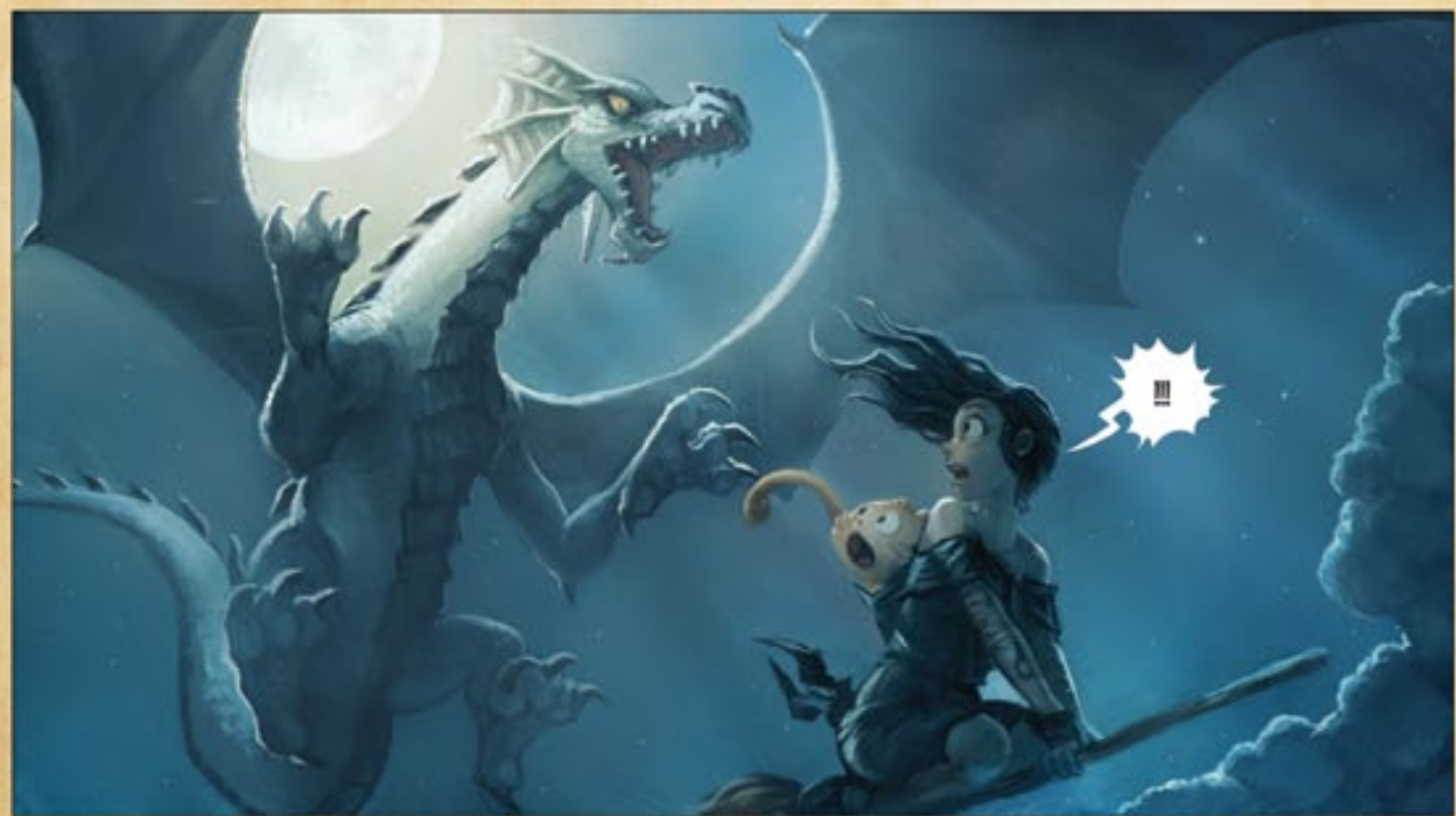


БУУМ!



КАКВО?!

Те преминаха звуковата бариера?!



!!!



ууушш!



Грр!

Дръж се, Морков!

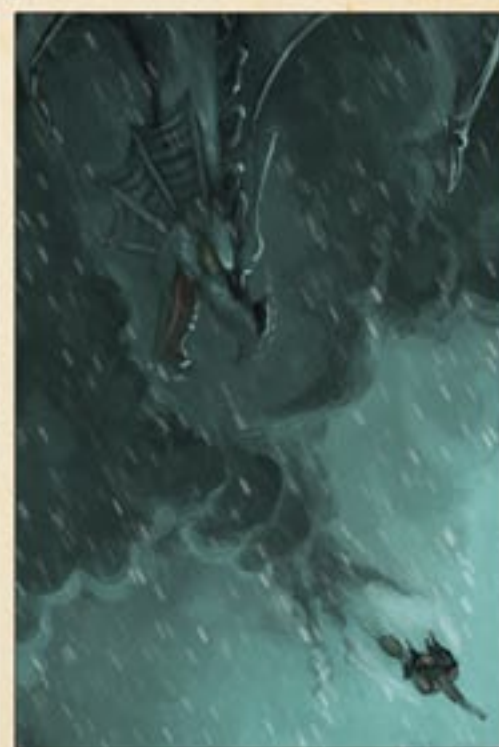


Пещерата
на Розатото
езеро!



ПО
ДЯВОЛИТЕ!

КАКВО ДА
ПРАВЯ?

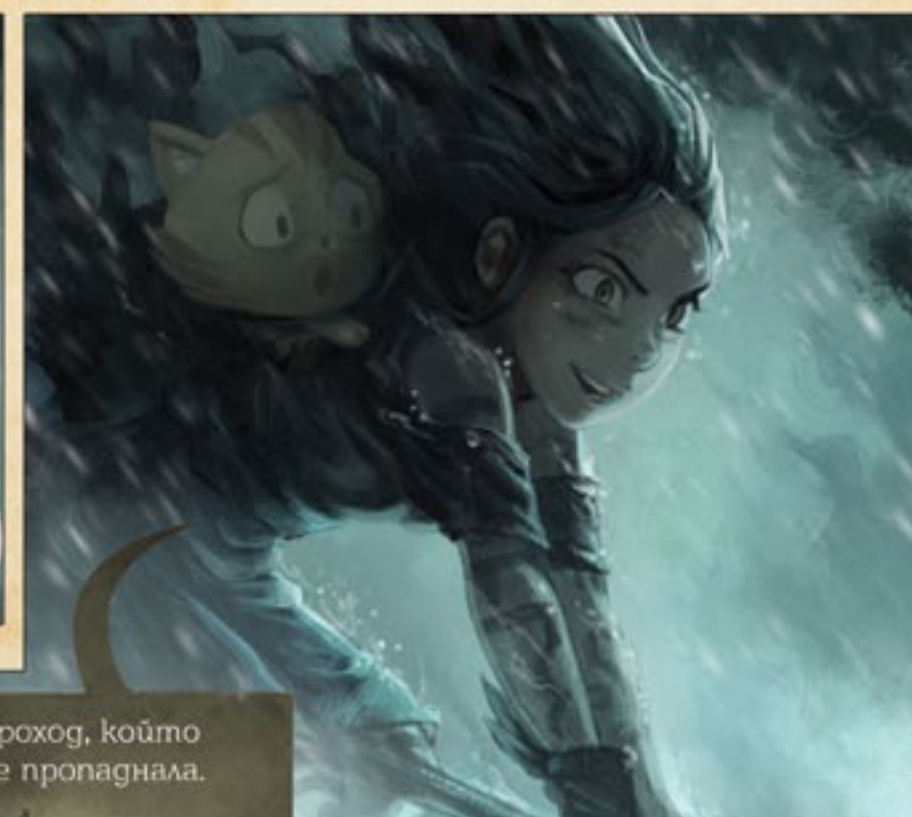


О!



Морков,
това е нашият
шанс!

Познавам
тази
пещера.



Това е дълъг криволичещ проход, който
завършва със стая, която е пропаднала.

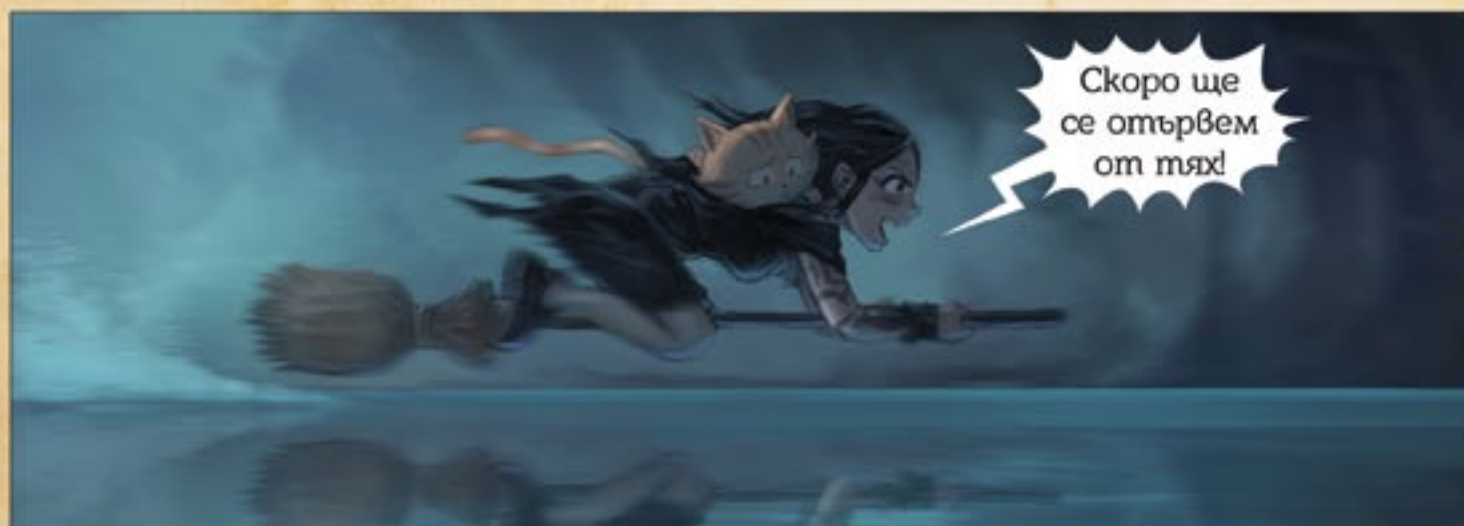
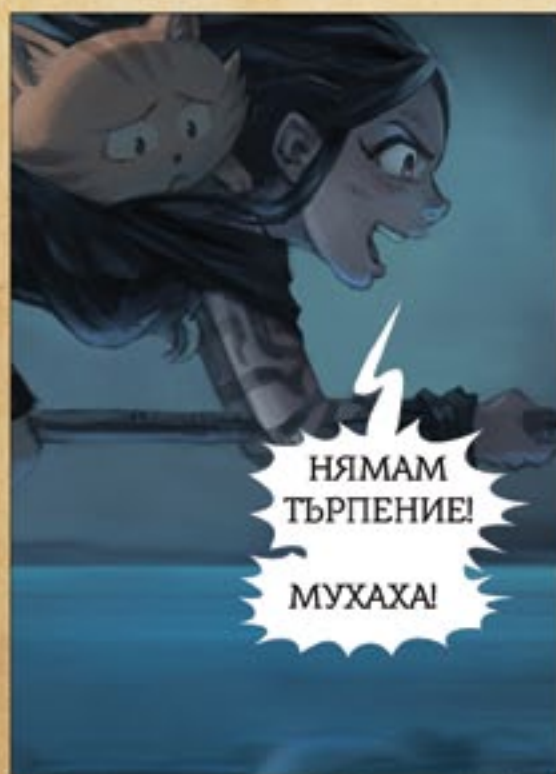
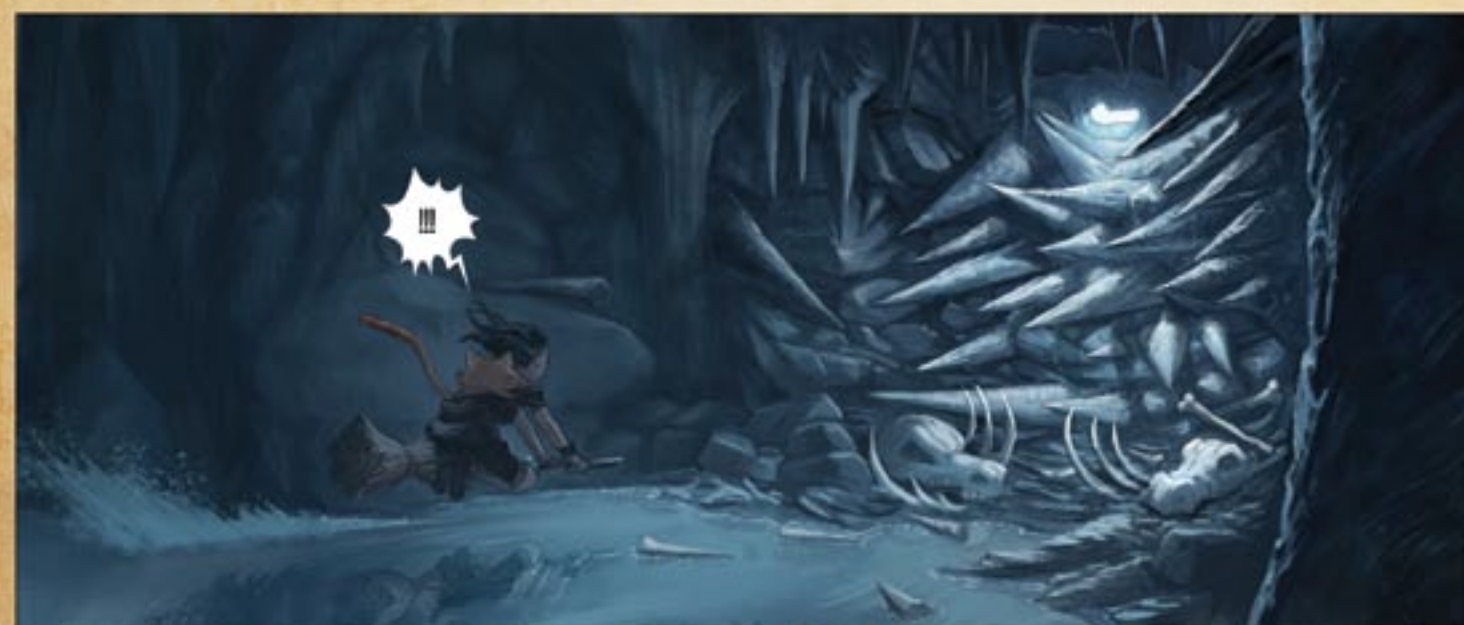


Сталактитите в срутената част са като
стена от шипове. Това е смъртоносен капан!

Има малък отвор, достатъчно
широк, за да се промъкнем.



Но драконът няма да успее да се
издигне навреме и ще се удари в
стената с пълна скорост. Мухаха!



НЕ!

ТОВА НЕ
СЪМ АЗ!

СПРЕЕЕЕЕЕ!

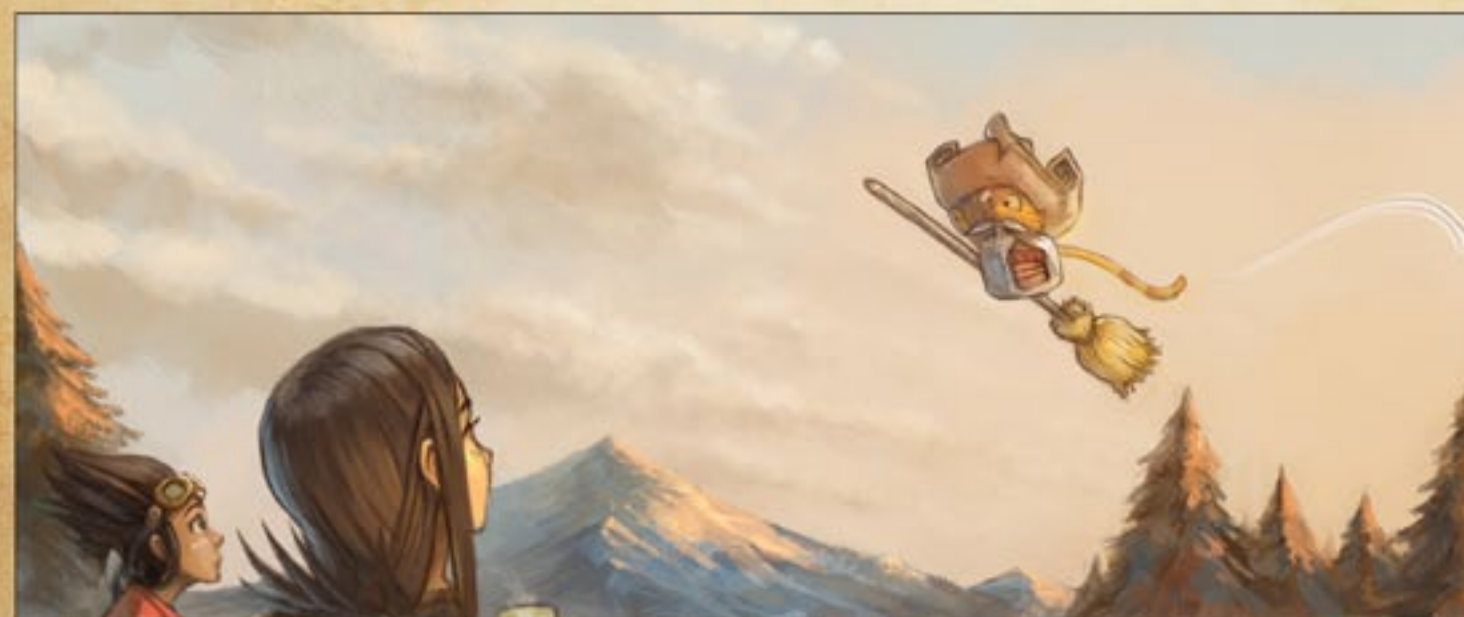
ПРЕДАВАМ СЕ!

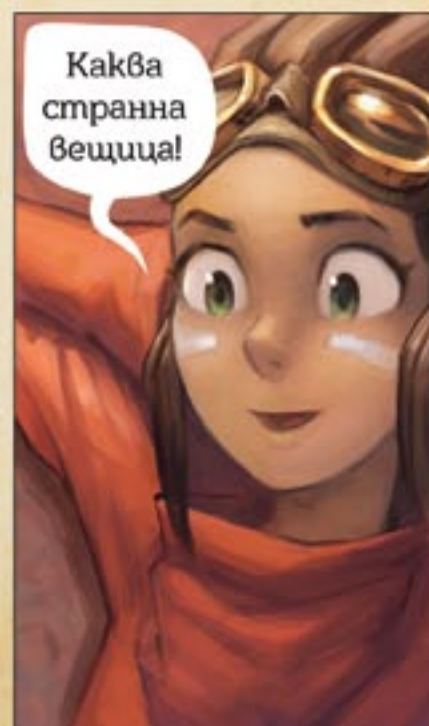
Предаването в
ръцете на господарката
Уасаби няма да свърши
добре за теб.

Знам, но
чувствам, че все пак
има начин да достигна
до нея. Да я накарам
да разбере.

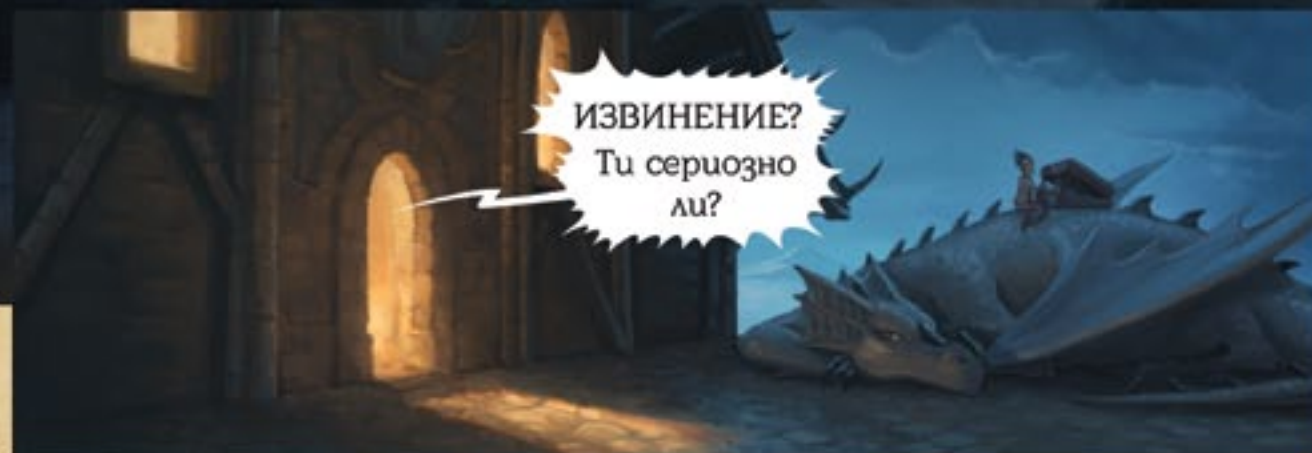
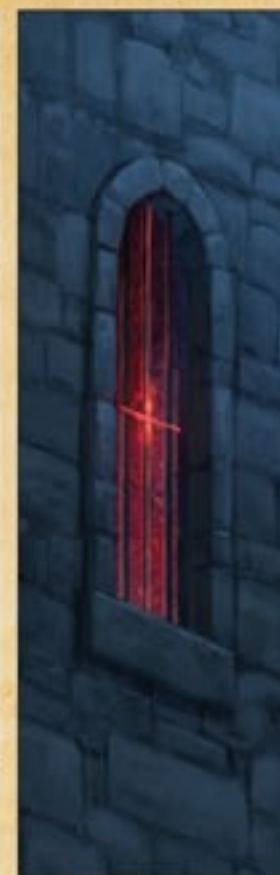
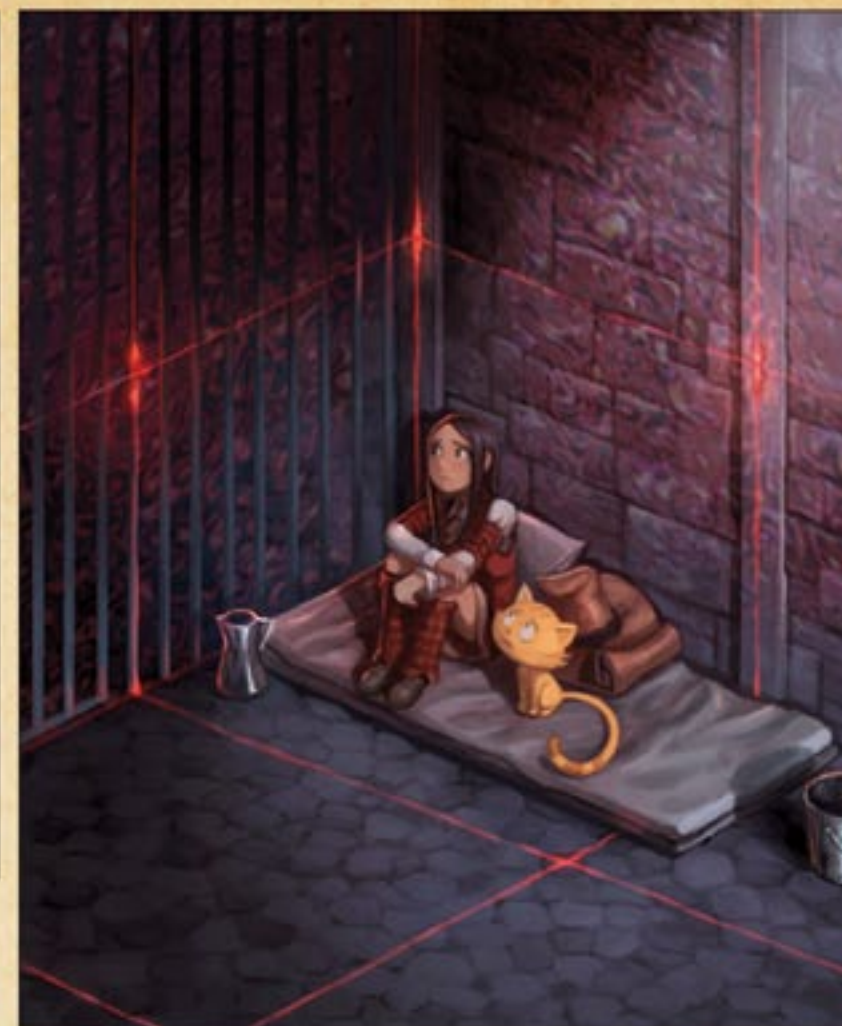
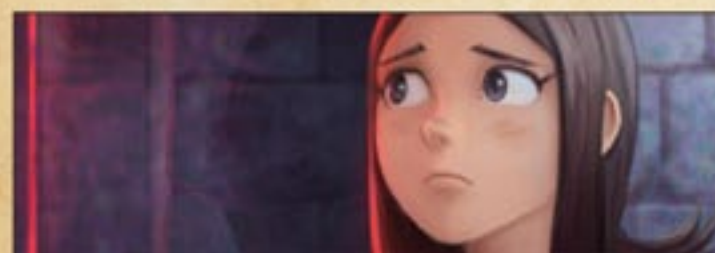
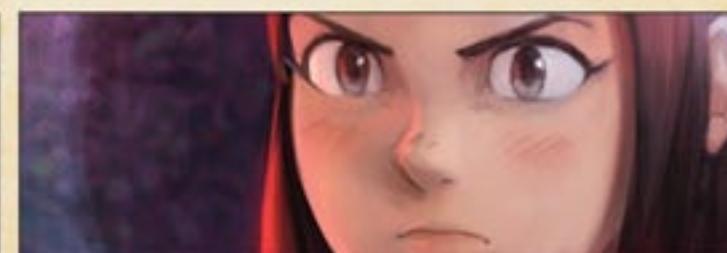
В крайна
сметка нищо не е
непоправимо.

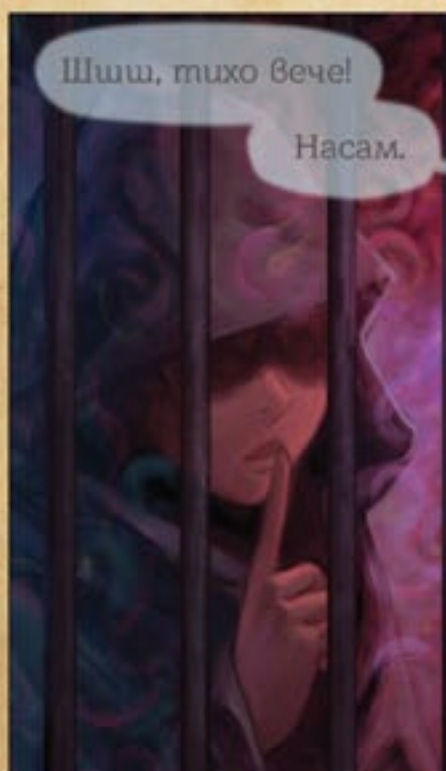
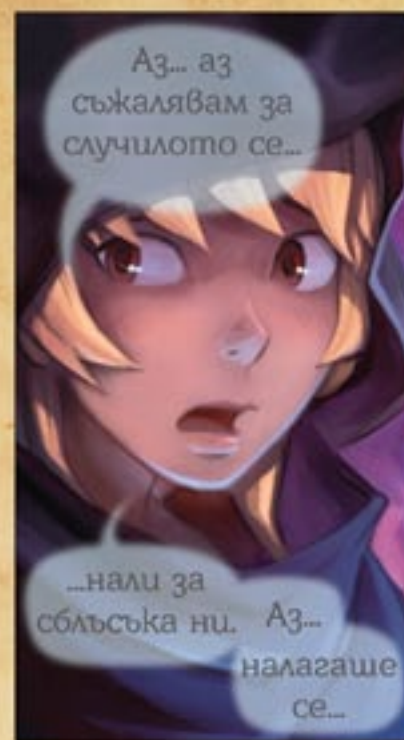
Научих това
от една стара
приятелка.





ЧАСТ 5: Изненадващо нападение







Ужасно е,
Пепър.

Чисто и просто
Уасаби иска да подчини
всички магически
школи...

Призори тя ще се
отпрати с армия от
вещици към
Великоград...



О, не!
Кориандър!
И кралството ѝ!

И магята на Зомбиах!
Трябва да я
предупредим
веднага!

Дракон и ездачът му
ни очакват, за да ни
изведат оттук.



Ето! Ключалката
най-после поддаде!

Браво!

Ще взема
Морков и
шанката.

Цъ-ъ-ъ-ъ!

ХССС!

Цъ-ъ-ъ-ъ!

Дрън!



Дрън!
Тряс!

Тряс!

Прас!

СТРАЖА!
ЕЛАТЕ ТУК!

НАТРАПНИК
ОСВОБОЖДАВА
ЗАТВОРНИКА!



Бяхме
толкова
близо...



Да,
толкова
близо.



Между
другото, знаеш
ли защо Уасаби
я е страх от
мен?



Страх я е от
вещиците на Хаосах.
Особено от вашите
„верижни реакции“.
Тя вярва, че са
основна заплаха за
плана ѝ.



О, това, пф...

Няма нужда да
се шашка. Никога
не съм успявала да
задействам
някоя.

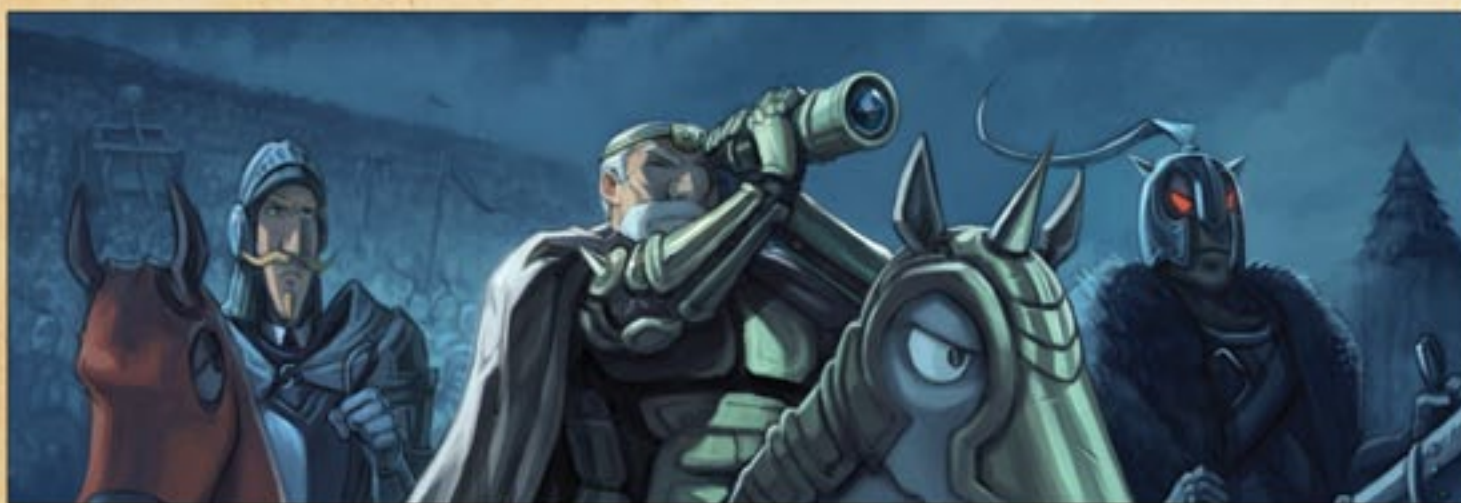


Наистина
ли?



Наистина.
Ха-ха.

Хе-хе...
Такава е
параноичка.



Капитане!

Можете ли да потвърдите, че това е храмът на онази вещица?



Много вероятно, сеньор.

Няколко шпиони са я забелязали тук наскоро.



Гррр...

Значи тук живее заплахата за нашето изкуство на войната и традиции...



Да отпразнуваме съюза си, като отмъстим и заличим този храм от лицето на Херева.

Добре казано!



КАТАПУЛТИ!

ОГЪН!

Ту-у-у-у-ууу!



Фиууу!

Фиууу!

АТА-А-КА!!!



Какво става?

Атака?!

Какво?

Бум! Бум!



Бу-у-ууу!

Бууу!





Какво
ѝ става?

Петър?
Наред ли е
всичко?

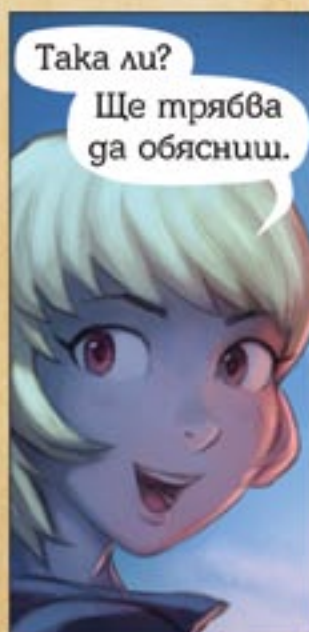


Да,
добре
съм.

Току-що
осъзнах
нещо.



Всичко, което се
случва, е резултат от моите
действия и избори...
...с други думи
верижна реакция!



Така ли?
Ще трябва
да обясниш.



Стига
бърборене, напред
битка сме.
Можем да говорим,
докато летим.
Дръж се, Петър!

Торея е права!
Трябва да
стигнем до Великоград,
така или иначе.



Задръжте
за момент.

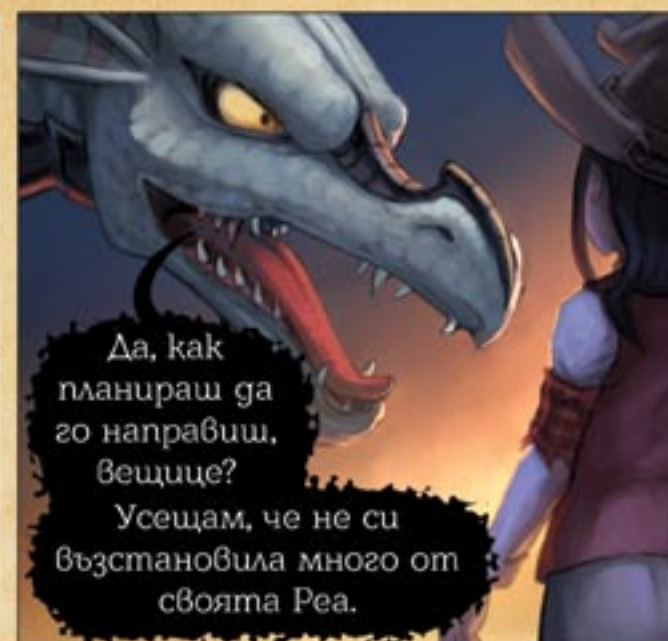


Армията на
Уасаби ще контра-
атакува.
Не можем да
позволим да се
избиват така.

Чувствам, че е
мой дълг да сложа
край на битката.



Но как?

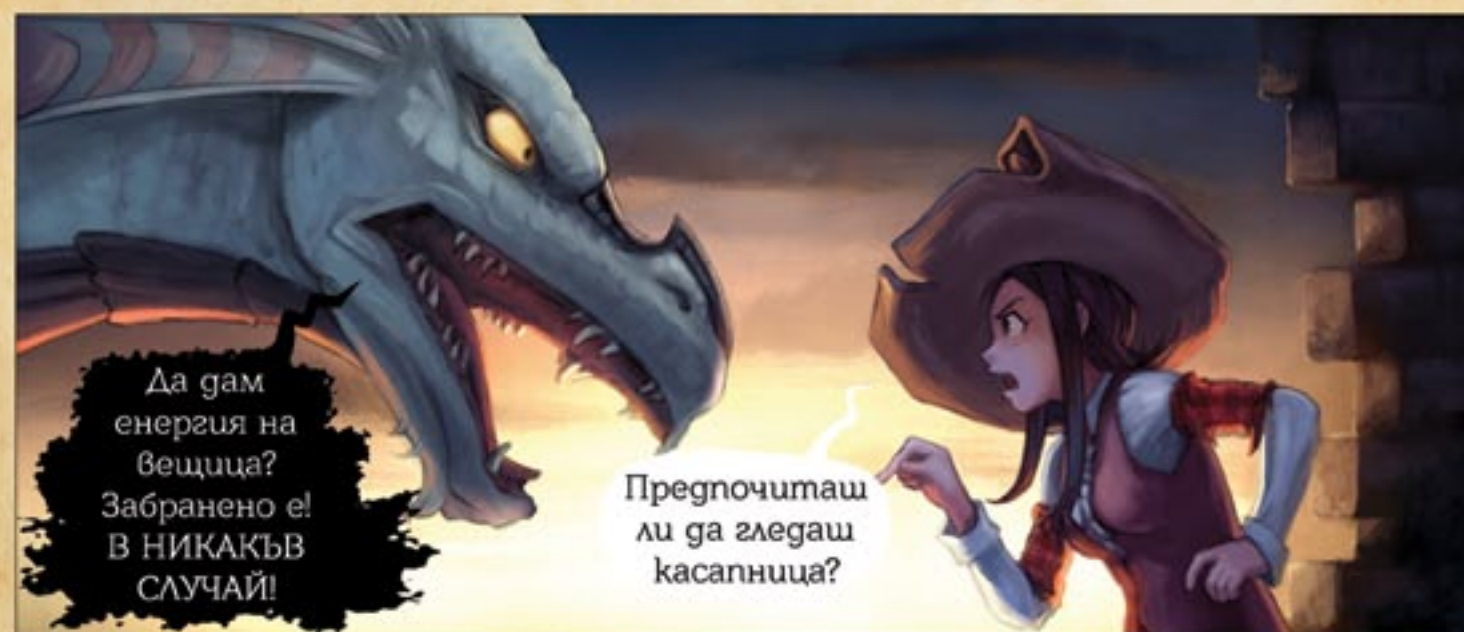


Да, как
планираш да
го направиш,
вещице?
Усещам, че не си
възстановила много от
своята Реа.



Така е. Но имам
магия, която може
да оправи всичко.

Трябва ми само
твоята Реа, за да
достигна всички.



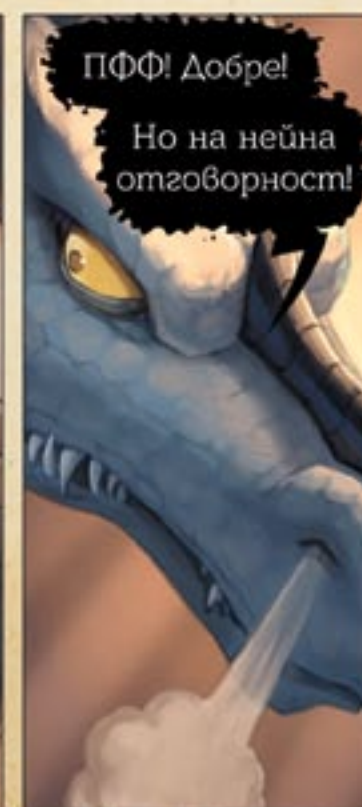
Да дам
енергия на
вещица?
Забранено е!
В НИКАКЪВ
СЛУЧАЙ!

Предпочиташ
ли да гледаш
касапница?



Моля те, Арра.
Направи изключение.
Биещите се дракони
и момичета са наши
близки!
И твои
също!

Да, моля
те, Арра.



ПФФ! Добре!
Но на нейна
отговорност!





УУХААА!

Значи това е
драконова Реа!



Петър, бързо
бутката!



ВСИЧКО
НУЖДО
ОБИЧ!

дзигиууу!



Това беше
черновата на моята
първа антивоенна
магия.

Тя превръща
смъртни врагове
в приятели.

И насилието
в любов и
състрадание.



УАУ!

Това е
супер, Петър!

Спряха да се
бият!

Работи!



ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ ПРИКАЗКИ-ИГРИ на PRIKAZKA-IGRA.COM



ГОЛЕМОТО ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА МАЛКОТО ТАЛАСЪМЧЕ

Кое обичат децата повече – играта или приказките? В тази първа по рода си детска книга играта и приказката си подават лапички и отиват заедно на едно голямо приключение. Развийте фантазията на своето дете с близо 100-те начина да прочетете тази приказка-игра. Помогнете му, с 20 възможни края, да разбере как неговите избори променят неговата реалност!

А реалността лесно може да бъде приказка в този уникален експеримент на Никола Райков. Това е неговият дебют с детска приказка-игра, написана за неговия син. Преиздадена девет пъти до момента, носител на седем награди и номинации! Това изцяло обновено издание е с два пъти повече страници, двойно повече илюстрации и лесно четим едър шрифт!

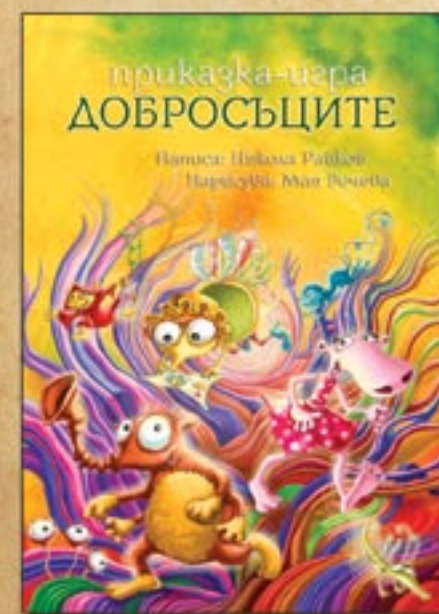


ОЩЕ ПО-ГОЛЕМОТО ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА МАЛКОТО ТАЛАСЪМЧЕ

Когато есенните дъждове наводняват дупката му, Таласъмчо тръгва да подири нов дом в едно още по-голямо приключение, което разчупва границите на фантазията!

През горещи пустини, джунглисти джунгли, морета от мляко и разбира се, острови на съкровища! От легения полюс, та до къщичката на автора! По суша, въздух и вода, та чак в Страната на Сънищата, където нищо не е такова каквото изглежда. Очакват ви двойно повече приключения и тридесет края, които можете да достигнете!

Книгата е носител на най-престижната награда за детска литература в България – „Константин Константинов“!



ДОБРОСЪЦИТЕ

В домовете ни живеят малки добросъци – скрити във фотьойлите, под килимите или пък в електрическите крушки. Там, зад диваните, сред детските играчки и под спалнята, техният свят е напълно различен от този на странните Големи Човеци. Тази книга е за тях!

Но това не е обикновена книга, а приказка. Приказка-игра! В нея ти ще решаваеш какво да се случи, ще пишеш буквички, ще избираш какво да направят героите и всеки път приключението ще е различно! Започваме ли?

Приказката-игра „Добросъците“ е носител на наградата „Бисерче вълшебно“ в категория „Иноватори“ с 648 детски гласа от цяла България!

ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ ПРИКАЗКИ-ИГРИ ОТ НОВО ПОКОЛЕНИЕ НА PRIKAZKA-IGRA.COM



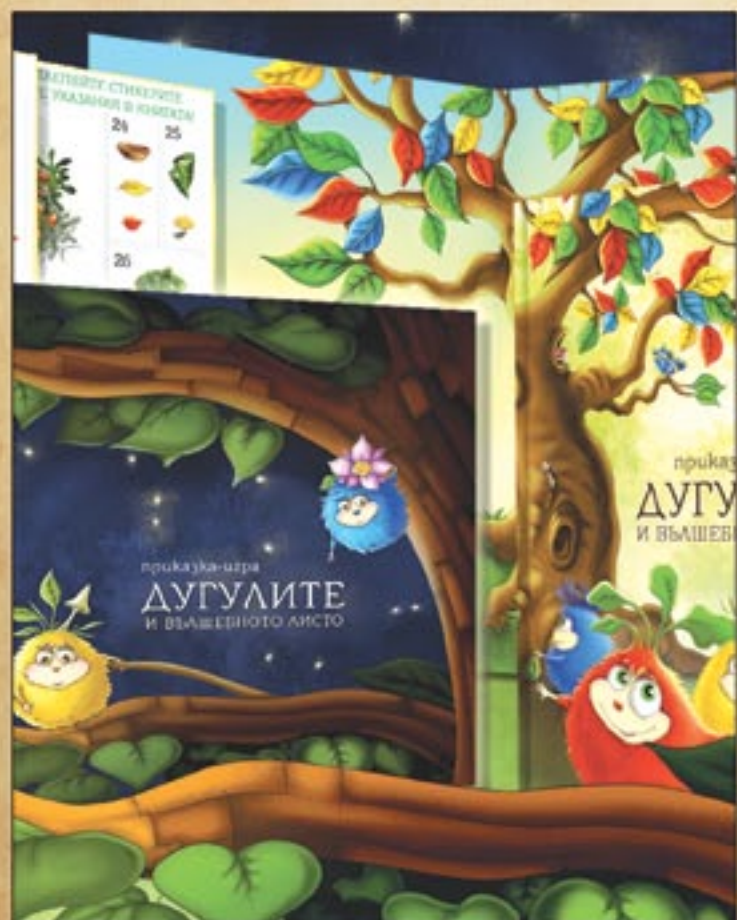
ПРИКАЗКА ОТ ДВА СВѢТА

Голяма карта (67 см x 43 см) с 10 начални локации и 10 скрити места, които могат да бъдат открити и посетени. В зависимост от изборите на децата в приключението, те записват и променят числата върху картата с изтриваем маркер.

29 изрови картички с „вълшебни предмети“, които децата откриват и използват в историята. Те идват в собствена луксозна кутийка за съхранение и игра.

Луксозно пълноцветно издание с твърди корици, шита подвързия и голям формат. 100 страници с приключения от майстора на детското слово Никола Райков, с прекрасните илюстрации на Мая Бочева.

Красива изрова кутия, където се прибират всички компоненти на тази приказка-игра от ново поколение!



ДУГУЛИТЕ И ВЪЛШЕБНОТО ЛИСТО

Луксозно, твърдокорично издание в голям формат, с 80 пълноцветни страници приключения и 17 възможни края!

Борд (40 см x 30 см), който ще ви помогне да създадете своето собствено дугулско гърво. Той е основата, върху която детето може да поставя спечелените стикери, така както му нашепва въображението!

Грабнете над 30 прозрачни елемента, които детето може да постави както пожелае, развивайки фантазията си. Всеки от 17-те възможни финала на книгата ще ви печели стикери!

Луксозната кутия завършва подаръка и съхранява борда, стикерите и книгата до следващото приключение!

ПОТЪРСЕТЕ НАШИТЕ НАСТОЛНИ ИГРИ НА PRIKAZKA-IGRA.COM



ТАЛАСЪМСКИ ИСТОРИИ

„Таласъмски истории“ е луксозна настолна игра, вдъхновена от книгата „Голямото приключение на малкото таласъмче“. За да достигнат до успешен край, играчите трябва да се научат да работят в екип и да преодоляват егоизма си. Готови ли сте?

Вълшебно красив и детайлен лабиринт от над 500 изградни полета.

Над 30 предмета чакат да бъдат открити и използвани!

40 таласъмски случки, като всяка случка ще изисква от вас да вземете решение, което няма да бъде лесно.

Борд на времето и истинска старинна слънчево-лунна монета!

4 зарчета и 4 таласъмчета с различни специални умения.

НОВИ ПРИКЛЮЧЕНИЯ ВИ ОЧАКВАТ В РАЗШИРЕНИЕТО „ТЕЛЕПОРТИ И ОТВАРИ“!



ДОБРОСЪЩИТЕ: НЕВИДИМ СВЯТ

„Невидим свят“ е кооперативна настолна игра, подходяща за цялото семейство, вдъхновена от приказката-игра „Добросъщите“.

Играчите започват от една стартова плочка, но по време на играта изграждат детайлен лабиринт от над 200 изградни полета в 7 различни стаи.

В „Добросъщите: Невидим свят“ вие влизате в ролята на малки, почти невидими същества – всяко със своите различни умения, цели и желания, а успехът им зависи изцяло от вас. По време на своето приключение ще срещнете множество добросъщи, но ще ги включите ли в отбора, решавате само вие!

Очакват ви над 30 финала, на различни места по борда, които ще ви донесат и различен брой точки!

